

1 AVVERTENZE E PRECAUZIONI GENERALI

1.1 - Avvertenze per la sicurezza

- **ATTENZIONE!** – Il presente manuale contiene importanti istruzioni e avvertenze per la sicurezza delle persone. Un'installazione errata può causare gravi ferite. Prima di iniziare il lavoro è necessario leggere attentamente tutte le parti del manuale. In caso di dubbi, sospendere l'installazione e richiedere chiarimenti al Servizio Assistenza Nice.
- **ATTENZIONE!** – Istruzioni importanti: conservare questo manuale per eventuali interventi futuri di manutenzione e di smaltimento del prodotto.

1.2 - Avvertenze per l'installazione

- Prima di iniziare l'installazione verificare se il presente prodotto è adatto al tipo di utilizzo desiderato (vedere "Limiti d'impiego" e "Caratteristiche tecniche del prodotto"). Se non è adatto, NON procedere all'installazione.
- Durante l'installazione maneggiare con cura il prodotto evitando schiacciamenti, urti, cadute o contatto con liquidi di qualsiasi natura. Non mettere il prodotto vicino a fonti di calore, né esporlo a fiamme libere. Tutte queste azioni possono danneggiarlo ed essere causa di malfunzionamenti o situazioni di pericolo. Se questo accade, sospendere immediatamente l'installazione e rivolgersi al Servizio Assistenza Nice.
- Non eseguire modifiche su nessuna parte del prodotto. Operazioni non permesse possono causare solo malfunzionamenti. Il costruttore declina ogni responsabilità per danni derivanti da modifiche arbitrarie al prodotto.

- Il prodotto non è destinato ad essere usato da persone (bambini compresi) le cui capacità fisiche, sensoriali o mentali siano ridotte, oppure con mancanza di esperienza o di conoscenza, a meno che esse abbiano potuto beneficiare, attraverso l'intermediazione di una persona responsabile della loro sicurezza, di una sorveglianza o di istruzioni riguardanti l'uso del prodotto.
- Il prodotto non può essere considerato un assoluto sistema di protezione contro l'intrusione. Se desiderate proteggervi più efficacemente, è necessario integrare l'automazione con altri dispositivi di sicurezza.
- Il materiale dell'imballo del prodotto deve essere smaltito nel pieno rispetto della normativa locale.

1.3 - Avvertenze per l'uso

- Per la pulizia superficiale del prodotto, utilizzare un panno morbido e leggermente umido. Utilizzare solo acqua; non utilizzare detersivi oppure solventi.

2 DESCRIZIONE DEL PRODOTTO E DESTINAZIONE D'USO

Il lettore di tessere a transponder MOMB è un dispositivo che permette di verificare e consentire l'accesso a luoghi o servizi, esclusivamente alle persone autorizzate. **ATTENZIONE!** – **Qualsiasi altro uso diverso da quello descritto e in condizioni ambientali diverse da quelle riportate in questo manuale è da considerarsi improprio e vietato!**

Con MOMB, è possibile comandare un'automazione avvicinando al lettore una tessera a transponder (card); la card deve essere memorizzata nella memoria del lettore. È dotato di memoria estraibile; questa, può essere programmata (vedere capitolo 4) anche con l'ausilio delle unità di programmazione O-Box e MOU di Nice.

MOMB comunica con i dispositivi presenti nell'automazione tramite il sistema "Bluebus" che permette di effettuare i collegamenti elettrici con l'utilizzo di soli 2 conduttori, sui quali transitano sia l'alimentazione elettrica sia i segnali di comunicazione. Il collegamento elettrico è di tipo parallelo e non necessita di rispettare alcuna polarità. Ogni dispositivo collegato alla centrale di comando, viene riconosciuto singolarmente durante la fase di apprendimento grazie all'indirizzamento del ponticello elettrico presente in MOMB. Inoltre, durante la fase di apprendimento, i dispositivi di comando vengono associati alla centrale con un codice univoco, che garantisce massima sicurezza per evitare tentativi fraudolenti di sostituzione di un dispositivo.

3 INSTALLAZIONE E COLLEGAMENTI ELETTRICI

3.1 - Verifiche preliminari all'installazione

Prima di procedere all'installazione, è necessario verificare l'integrità dei componenti del prodotto, l'adeguatezza del modello scelto e l'idoneità dell'ambiente destinato all'installazione:

- Verificare che tutto il materiale da utilizzare sia in ottimo stato e adatto all'uso previsto.
- Verificare che tutte le condizioni di utilizzo rientrino nei limiti d'impiego del prodotto (paragrafo 3.2)
- Verificare che tutti i parametri di utilizzo rientrino nei limiti dei valori riportati nel capitolo "Caratteristiche tecniche del prodotto".
- Verificare che l'ambiente scelto per l'installazione sia compatibile con l'ingombro totale del prodotto.
- Verificare che la superficie scelta per l'installazione del dispositivo sia solida e possa garantire un fissaggio stabile.
- Verificare che il dispositivo da installare sia collocato in una posizione protetta e al riparo da urti accidentali.

3.2 - Limiti d'impiego del prodotto

- Verificare che il prodotto sia compatibile con la centrale di comando a cui deve essere collegato; fare riferimento al foglio giallo allegato.
- Non installare nell'impianto, un numero di dispositivi superiore a quello supportato dalla Centrale di comando (vedere rispettivo manuale istruzioni).
- Non utilizzare, come zona di fissaggio, superfici metalliche oppure che contengono metalli; questi materiali assorbono gran parte del campo magnetico emesso e quindi, la distanza di lettura tra lettore e card si riduce a 1-2 centimetri. Nel caso in cui non sia possibile fare diversamente, è sufficiente inserire tra la superficie metallica e il lettore, un supporto di materiale plastico con uno spessore di minimo 2 cm, in modo da ottenere una distanza di lettura di circa 3-6 cm.

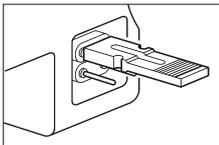
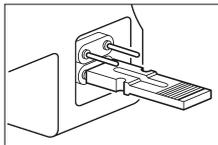
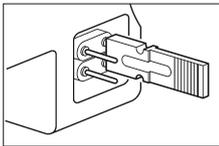
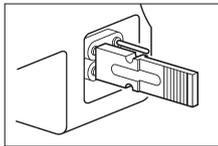
3.3 - Installazione e collegamenti elettrici

Prima di procedere all'installazione, occorre stabilire la posizione in cui verrà fissato il dispositivo e predisporre i cavi elettrici necessari per il collegamento con la centrale di comando. Per verificare il tipo di cavo da utilizzare, fare riferimento al manuale istruzioni della centrale (caratteristiche tecniche dei cavi).

Per eseguire l'installazione, procedere come descritto di seguito:

ATTENZIONE! – Tutti i collegamenti devono essere eseguiti in assenza di alimentazione elettrica.

01. Rimuovere il frontalino (fig. 1);
02. Staccare il modulo elettronico dal fondo procedendo come mostrato in fig. 2: con un cacciavite, premere prima su un'aletta ("A" - fig. 1) e poi ripetere sull'altra. **ATTENZIONE!** – Non scivolare con il cacciavite all'interno dell'involucro per non danneggiare la scheda elettronica interna;

TABELLA 1 - Ponticello di indirizzamento			
MOMB 1		MOMB 3	
MOMB 2		MOMB 4	

03. Forare il fondo di MOMB nelle parti predisposte per il fissaggio delle viti;
04. Far passare il cavo elettrico attraverso il foro predisposto e fissare il fondo di MOMB alla parete, utilizzando viti e tasselli in dotazione;
05. Eseguire il collegamento del cavo elettrico al morsetto "Bluebus" (fig. 3); **IMPORTANTE** – A questo punto, se nell'impianto sono presenti più MOMB (n° 4 massimo), occorre eseguire il loro indirizzamento, modificando la posizione del ponticello elettrico; vedere **Tabella 1**. **Attenzione!** – I vari MOMB devono avere un'indirizzamento diverso tra loro e dagli altri dispositivi di comando presenti nell'impianto;
06. Dare alimentazione elettrica alla centrale: MOMB emette dei lampeggi di colore rosso per indicare il tipo di memoria presente (vedere Tabella 3 - capitolo 6) seguiti da 5 lampeggi se la memoria è vuota;
07. Eseguire l'apprendimento di MOMB da parte della centrale di comando, vedere rispettivo manuale istruzioni "Apprendimento dei dispositivi bluebus";
08. Quindi, eseguire la programmazione di MOMB procedendo come descritto nel capitolo 4;

Dopo aver eseguito la programmazione, è necessario eseguire la verifica del

corretto funzionamento di MOMB; vedere capitolo 5 - Collaudo.

3.4 - Procedura per rimuovere la memoria BM interna

La memoria interna è estraibile ed è possibile programmarla con le unità di programmazione O-Box oppure MOU di Nice (vedere rispettivo manuale istruzioni).

Per rimuovere la memoria dalla sua sede, procedere come mostrato in **fig. 4**.

4 PROGRAMMAZIONE

La programmazione di MOMB può essere effettuata in due modalità:



EASY: programmazione semplice; funzioni basilari.



PROFESSIONAL: programmazione professionale; funzioni più specifiche. In questa modalità, è necessario l'utilizzo di 1 oppure 2 card definite "MASTER" (vedere paragrafo 4.3), per tutte le operazioni di programmazione.

La scelta della modalità di programmazione, può essere fatta solo quando la memoria interna è ancora vuota. La modalità scelta, può essere modificata solo eseguendo la cancellazione completa della memoria (vedi capitolo 6.2).

4.1 - Utilizzo di MOMB

L'uso di MOMB si basa sul riconoscimento del codice univoco appartenente ad ogni card. Quando una card viene avvicinata a MOMB, invia il proprio codice identificativo; se questo codice è memorizzato, MOMB invia alla centrale il comando previsto. Se la card **non è valida**, MOMB emette una segnalazione acustica (beep) come avviso di "errore".

La card, in base a come viene memorizzata, può essere utilizzata sia per attivare un solo comando ("STATICO 1" oppure "STATICO 2") sia entrambi i comandi ("DINAMICO").

È possibile scegliere tra le seguenti modalità di programmazione:

- **STATICO 1** = la card attiva il **comando n° 1**.

Per attivare il comando è necessario avvicinare la card al lettore; questo, attiverà il comando n° 1;

- **STATICO 2** = la card attiva il **comando n° 2**.

Per attivare il comando è necessario avvicinare la card al lettore; questo, attiverà il comando n° 2;

- **DINAMICO** = la card può attivare sia il **comando n° 1** sia il **comando n° 2**. Con questa modalità, è l'utilizzatore a decidere che comando attivare, eseguendo una delle seguenti procedure:

– Per attivare il **comando n° 1**

- a) avvicinare la card al lettore; questo, emetterà un tono acustico;
- b) mantenere ferma la card; dopo 1 secondo verrà attivato il comando 1.

– Per attivare il **comando n° 2**

- a) avvicinare la card al lettore; questo, emetterà un tono acustico;
- b) quindi, allontanare immediatamente la card ed entro 2 secondi avvicinarla di nuovo al lettore per attivare il comando 2.

Queste tre modalità possono coesistere tra card programmate; infatti, è possibile programmare card che attivano solo il comando n° 1, altre che attivano il comando n° 2 e card che attivano entrambi i comandi. Nei paragrafi che seguono, viene spiegato il modo in cui è possibile creare e programmare le card.

4.2 - Procedura di programmazione in modalità EASY

In modalità EASY, ogni card può essere programmata per attivare 1 comando con modalità "STATICO 1" (solo comando n° 1) oppure con modalità "STATICO 2" (solo comando n° 2) oppure con modalità "DINAMICO" (comando n° 1 e n° 2).

La programmazione, avviene tramite l'utilizzo del tasto "**P**" (**fig. 4**) posto all'interno di MOMB. La modalità di programmazione, viene assegnata in base a quante volte viene passata la card nuova davanti a MOMB (vedi procedura).

Avvertenza – Al termine della programmazione, è necessario eseguire la verifica del corretto funzionamento di MOMB; vedere capitolo 5 - Collaudo.



Procedura

Importante – Quando la programmazione termina, non può essere ripetuta. Per programmare altre card, può essere utilizzata solo la procedura di auto-inserimento; vedere capitolo 5.1.

- 01.** Premere il tasto "**P**" (**fig. 4**), il lettore emetterà dei toni acustici con cadenza regolare. Entro 30 secondi memorizzerà la prima card;

- 02.** Scegliere una delle seguenti modalità:

- **STATICO 1:** passare **1 volta** la card nuova davanti al lettore
- **STATICO 2:** passare **2 volte** la card nuova davanti al lettore
- **DINAMICO:** passare **3 volte** la card nuova davanti al lettore

Avvertenza: dopo la prima card, entro 10 secondi, è possibile programmarne altre, una alla volta, ripetendo il punto 02 con la modalità desiderata. La procedura termina dopo 10 secondi dalla lettura dell'ultima card.

In modalità EASY è anche possibile eseguire:

- Auto-inserimento di nuove card (vedere capitolo 6.1)
- Cancellare i dati nella memoria BM (vedere capitolo 6.2)
- Cambiare il tipo di comando associato al comando n° 1 e n° 2 (vedere capitolo 6.3).

4.3 - Procedure di programmazione in modalità PROFESSIONAL

In modalità PROFESSIONAL, possono essere gestite tutte le funzioni direttamente da MOMB, attraverso l'utilizzo di 1 oppure 2 card "MASTER"; inoltre, è possibile programmare e cancellare nuove card, cancellare tutta la memoria BM e utilizzare altre funzioni specifiche.

Una card "MASTER", è una normale card che può essere programmata solo quando la memoria BM è ancora vuota. Una card "MASTER", è valida solo per le fasi di programmazione e non può essere utilizzata per l'attivazione dei comandi. Invece, se viene utilizzata su altri lettori, può essere riutilizzata come card "MASTER" oppure per attivare i comandi.

Inoltre, le card MASTER possono essere utilizzate per attivare i comandi di "blocco" e "sblocco" dell'automazione; vedere paragrafo 4.3.6. **ATTENZIONE!**

– **Non perdere le card "MASTER".**

In modalità PROFESSIONAL, è necessario riservare 1 oppure 2 card nuove per la funzione di "MASTER".

Un lettore MOMB può memorizzare 2 card "MASTER":

- **MASTER 1** = gestisce le card che attiveranno il comando n° 1 in modalità STATICO 1
- **MASTER 2** = gestisce le card che attiveranno il comando n° 2 in modalità STATICO 2

Queste card "MASTER", servono per creare due gruppi di card completamente separati tra loro, in modo che le card di ogni gruppo possano attivare uno solo dei due comandi possibili (vedere paragrafo 4.3.1 "Creazione delle card "MASTER").

IMPORTANTE! – Se la creazione di due gruppi non è necessaria, è possibile programmare la stessa card sia come MASTER 1 sia come MASTER 2. In questo caso, per attivare i comandi, oltre alle modalità STATICO 1 e STATICO 2, può essere utilizzata la modalità DINAMICO.

4.3.1 - CREAZIONE DELLE CARD "MASTER"



Creare 2 card "MASTER"

Questa procedura si utilizza per creare 2 card MASTER che potranno gestire due gruppi diversi di card; queste card, potranno essere utilizzate solo per operazioni appartenenti al proprio gruppo.

Avvertenza: le 2 card Master possono gestire gruppi di card in modalità "STATICO 1" (comando n°1) e "STATICO 2" (comando n°2); vedere paragrafo 4.3.2.

• Procedura per creare la card MASTER 1

Questa procedura può essere eseguita solo se la memoria di MOMB è vuota:

- 01.** Avvicinare e mantenere davanti al lettore una card nuova, per almeno 5 secondi; trascorsi i 5 secondi, il lettore emette 3 toni acustici ravvicinati e 1 tono singolo
- 02.** Terminati i toni acustici togliere la card dal lettore

• Procedura per creare la card MASTER 2

Questa procedura può essere eseguita solo se la card MASTER 1 è già stata programmata:

- 01.** Avvicinare e mantenere davanti al lettore una card nuova, per almeno 5 secondi; trascorsi i 5 secondi, il lettore emette 3 toni acustici ravvicinati e 1 tono singolo
- 02.** Terminati i toni acustici togliere la card dal lettore



Creare 1 card "MASTER" unica

Questa procedura, si utilizza per creare una card MASTER unica che potrà gestire card, oltre che in modalità "STATICO 1" e "STATICO 2", anche in modalità "DINAMICO" (comando n°1 e comando n°2); vedere paragrafo 4.3.2.

- 01.** Avvicinare e mantenere davanti al lettore una card nuova, per almeno 5 secondi; trascorsi i 5 sec. il lettore emette 3 toni acustici ravvicinati e 1 tono singolo
- 02.** Terminati i toni acustici togliere la card dal lettore
- 03.** Avvicinare di nuovo e mantenere davanti al lettore la card per almeno 5 secondi; trascorsi i 5 sec. il lettore emette 3 toni acustici ravvicinati e 1 tono singolo
- 04.** Terminati i toni acustici togliere la card dal lettore

4.3.2 - PROGRAMMAZIONE DELLE CARD

Avvertenza – Al termine della programmazione, è necessario eseguire la verifica del corretto funzionamento di MOMB; vedere capitolo 5 - Collaudo.



Programmare card valide con 2 card “MASTER” in modalità STATICO 1 (comando n°1) oppure STATICO 2 (comando n°2)

Le procedure di programmazione possono essere eseguite solo dopo aver creato le card “MASTER”:

• Modalità “STATICO 1” (comando n° 1) con card MASTER 1

Questa funzione permette di programmare una o più card nuove, solo per attivare il comando n° 1. L'operazione può essere ripetuta in qualsiasi momento.

01. Passare **1 volta** la card MASTER 1 davanti al lettore;

02. Passare **1 volta** la card nuova davanti al lettore

Avvertenze: - Dopo la prima card, è possibile programmarne altre, una alla volta, ripetendo la procedura dal punto 02. - La procedura termina dopo 10 secondi, se non vengono passate nuove card oppure se viene passata una card MASTER.

• Modalità “STATICO 2” (comando n° 2) con card MASTER 2

Questa funzione permette di programmare una o più card nuove, solo per attivare il comando n° 2. L'operazione può essere ripetuta in qualsiasi momento.

01. Passare **1 volta** la card MASTER 2 davanti al lettore;

02. Passare **1 volta** la card nuova davanti al lettore

Avvertenze: - Dopo la prima card, è possibile programmarne altre, una alla volta, ripetendo la procedura dal punto 02. - La procedura termina dopo 10 secondi, se non vengono passate nuove card oppure se viene passata una card MASTER.



Programmare card valide con 1 card “MASTER” unica in modalità STATICO 1 (comando n°1) oppure STATICO 2 (comando n°2) oppure DINAMICO (comando n°1 e n°2)

Le procedure di programmazione possono essere eseguite solo dopo aver creato la card “MASTER” unica:

• Modalità “STATICO 1” (comando n° 1)

Questa funzione permette di programmare una o più card nuove, solo per atti-

vare il comando n° 1. L'operazione può essere ripetuta in qualsiasi momento.

01. Passare **1 volta** l'unica card MASTER davanti al lettore;

02. Passare **1 volta** la card nuova davanti al lettore

Avvertenze: - Dopo la prima card, è possibile programmarne altre, una alla volta, ripetendo la procedura dal punto 02. - La procedura termina dopo 10 secondi, se non vengono passate nuove card oppure se viene passata la card MASTER unica.

• Modalità “STATICO 2” (comando n° 2)

Questa funzione permette di programmare una o più card nuove, solo per attivare il comando n° 2. L'operazione può essere ripetuta in qualsiasi momento.

01. Passare **1 volta** l'unica card MASTER davanti al lettore;

02. Passare **2 volte** la card nuova davanti al lettore

Avvertenze: - Dopo la prima card, è possibile programmarne altre, una alla volta, ripetendo la procedura dal punto 02. - La procedura termina dopo 10 secondi, se non vengono passate nuove card oppure se viene passata la card MASTER unica.

• Modalità “DINAMICO” (comando n° 1 e n° 2)

Questa funzione permette di programmare una o più card nuove, valide per attivare entrambi i comandi (n°1 e n°2). L'operazione può essere ripetuta in qualsiasi momento.

01. Passare **1 volta** l'unica card MASTER davanti al lettore;

02. Passare **3 volte** la card nuova davanti al lettore

Avvertenze: - Dopo la prima card, è possibile programmarne altre, una alla volta, ripetendola procedura dal punto 02. - La procedura termina dopo 10 secondi, se non vengono passate nuove card oppure se viene passata la card MASTER unica.

4.3.4 - CANCELLARE CARD

Questa funzione permette di cancellare una card alla volta.

01. Passare **2 volte** la card MASTER(*) davanti al lettore;

02. Passare **1 volta** la card da cancellare davanti al lettore

(*)Nota – Occorre utilizzare la card MASTER 1 oppure la MASTER 2 oppure l'UNICA MASTER in funzione del gruppo di appartenenza della card da cancellare.

Avvertenze: - Se serve cancellare più card, ripetere la procedura dal passo 02 per ogni card. - La procedura di cancellazione termina se:

- a) per 10 secondi non viene passata nessun'altra card davanti a MOMB;
- b) la card da cancellare non è memorizzata;
- c) la card MASTER viene di nuovo passata davanti al lettore.

4.3.5 - PROCEDURA PER CONTARE CARD MEMORIZZATE

Con questa funzione, è possibile verificare il numero di card valide per il comando n° 1 e per il comando n° 2.

01. Passare **3 volte** la card MASTER(*) davanti al lettore

Seguiranno delle sequenze di toni acustici con il seguente significato:

3 toni = 1 centinaio (una sequenza di 3 toni corrisponde a 100 card)

2 toni = 1 decina (tre sequenze di 2 toni corrisponde a 30 card)

1 tono = 1 unità (due sequenze di 1 tono corrisponde a 2 card)

La cifra **zero** è rappresentata da 10 sequenze di toni

()Nota – Occorre utilizzare la card MASTER 1 oppure la MASTER 2 oppure l'UNICA MASTER in funzione del gruppo di appartenenza della card da contare. Con l'UNICA MASTER, si contano tutte le card indipendentemente se sono attive solo per il comando n° 1, comando n° 2 oppure entrambi.*

4.3.5 - PROGRAMMARE IL NUMERO DI UTILIZZI DI UNA CARD

Ad ogni card è associato un contatore che va a scalare ogni volta che la card viene utilizzata; quando arriva a zero la card viene disattivata. Il numero di utilizzi impostato in fabbrica è **illimitato**. Con questa procedura è possibile programmare il numero di utilizzi di una o più card; il valore massimo associabile è **999**, valori superiori significano operazioni illimitate.

01. Passare **4 volte** la card MASTER(*) davanti al lettore;

02. Attendere 2 secondi; seguiranno 3 toni acustici (abilita le centinaia);

03. Passare la card desiderata, davanti al lettore, un numero di volte pari alle centinaia (10 operazioni illimitate)

04. Attendere 2 secondi; seguiranno 2 toni acustici (abilita le decine);

05. Passare la card desiderata, davanti al lettore, un numero di volte pari alle decine

06. Attendere 2 secondi; seguirà 1 tono acustico (abilita le unità);

07. Passare la card desiderata, davanti al lettore, un numero di volte pari alle unità

()Nota – Occorre utilizzare la card MASTER 1 oppure la MASTER 2 oppure l'UNICA MASTER in funzione del gruppo di appartenenza della card da ricaricare.*

4.3.6 - PROCEDURE PER BLOCCARE E SBLOCCARE L'AUTOMAZIONE CON CARD "MASTER"

Con questa funzione è possibile "bloccare" o "sbloccare" l'automazione:

• Procedura per bloccare

01. Passare **7 volte** una qualunque card MASTER davanti al lettore

02. Avvicinare nuovamente la card al lettore e mantenerla davanti a questo

03. Attendere **1 tono** acustico (beep)

04. Al termine del beep, togliere la card posta davanti al lettore

• Procedura per sbloccare

01. Passare **7 volte** una qualunque card MASTER davanti al lettore

02. Avvicinare nuovamente la card al lettore e mantenerla davanti a questo

03. Attendere **2 toni** acustici (beep)

04. Al termine dei beep, togliere la card posta davanti al lettore

Nota – Alla fine di entrambi le procedure, se sono state eseguite correttamente, vengono emessi 3 toni acustici (beep).

4.3.7 - PROCEDURA PER CANCELLARE TUTTA LA MEMORIA CON CARD "MASTER"

Con questa funzione è possibile cancellare tutti i dati contenuti nella memoria BM del lettore. **Attenzione!** – Ogni volta che viene eseguita la cancellazione della memoria, è necessario eseguire l'apprendimento di MOMB dalla centrale di comando (vedere rispettivo manuale istruzioni).

01. Passare **5 volte** una qualunque card MASTER davanti al lettore

02. Attendere **3 toni** acustici (beep)

03. Al termine del terzo tono acustico (beep), avvicinare subito la card al lettore e mantenerla davanti a questo

04. Attendere **5 toni** acustici (beep)

05. Al termine dei toni acustici (beep), togliere la card posta davanti al lettore

La procedura termina dopo 3 toni acustici (beep) e di seguito vengono emessi

5 lampeggi lenti per indicare che la memoria è vuota.

Avvertenza: la cancellazione dell'intera memoria determina la cancellazione anche delle card MASTER.

In modalità PROFESSIONAL è anche possibile eseguire:

- Auto-inserimento di nuove card (vedere capitolo 6.1)
- Cancellare i dati nella memoria BM (vedere capitolo 6.2)
- Cambiare il tipo di comando associato al comando n° 1 e n° 2 (vedere capitolo 6.3).

5 COLLAUDO

Dopo aver eseguito la memorizzazione e l'apprendimento di MOMB, è necessario verificare il suo corretto funzionamento:

- verificare che sia stato rispettato quanto previsto nel capitolo 1 - Avvertenze e precauzioni generali;
- passare davanti a MOMB una card valida (programmata in una delle tre modalità disponibili) e osservare se l'automazione esegue il comando inviato. Se questo non accade, vedere il capitolo 7 - "Cosa fare se...risoluzione dei problemi".
- verificare che anche le altre card siano memorizzate correttamente.

6 APPROFONDIMENTI

- Quando viene data alimentazione elettrica alla centrale di comando, MOMB emette dei lampeggi di colore rosso per indicare il tipo di memoria presente più 5 lampeggi se la memoria è vuota; fare riferimento alla **Tabella 3**:

TABELLA 3

N° lampeggi	Descrizione
1	BM60

2	BM250
3	BM1000
4	Indica che la memoria presenta dei codici non validi
5	Errore durante la lettura della memoria
5 (lenti)	Memoria vuota

- Durante la fase di programmazione MOMB emette dei toni acustici per segnalare il regolare funzionamento oppure eventuali errori; fare riferimento alla **Tabella 4**:

TABELLA 4

Tono acustico	Descrizione
1 tono	Segnala il passaggio della card
2 toni vicini + 1 tono	Segnala una card non valida
3 toni	Segnala la corretta esecuzione della procedura di programmazione
5 toni	Errore durante la programmazione
Serie di toni	Segnala che è stato effettuato un errore e la programmazione è fallita

6.1 - Procedura per l'auto-inserimento di nuove card

Con questa funzione è possibile inserire card aggiuntive direttamente dal lettore. Per fare ciò è necessario disporre di una card già attiva, da cui la nuova card prenderà anche le modalità di programmazione "STATICO" o "DINAMICO".

01. Posizionare e mantenere davanti al lettore la NUOVA card per almeno 5 secondi
02. Trascorsi i 5 secondi, togliere la NUOVA card posta davanti al lettore
03. Passare **3 volte** una card già attiva davanti al lettore
04. Passare **1 volta** la NUOVA card davanti al lettore

Avvertenza: dopo la prima NUOVA card, è possibile programmarne altre, ripetendo tutta la procedura per ogni card.

6.2 - Procedura per cancellare tutta la memoria

Con questa funzione è possibile cancellare tutti i dati contenuti nella memoria BM del lettore. **Attenzione!** - Ogni volta che viene eseguita la cancellazione della memoria, è necessario eseguire l'apprendimento del lettore dalla centrale di comando (vedere rispettivo manuale istruzioni).

01. Premere e tenere premuto il tasto “P” (fig. 4); il led “L1” rimane acceso per 3 secondi e poi emette 3 lampeggi

02. Rilasciare il tasto durante il 3° lampeggio

Al termine della procedura il led “L1” emette una serie di impulsi e dopo qualche secondo, se la procedura è stata eseguita correttamente MOMB emette 3 toni acustici (beep) e 5 lampeggi di conferma (memoria vuota).

A questo punto, è necessario eseguire l’apprendimento di MOMB da parte della Centrale di comando; poi, sarà possibile programmare MOMB sia in modalità “EASY” sia “PROFESSIONAL”.

6.3 - Procedure per cambiare il tipo di comando associato al comando n° 1 e al comando n° 2

Con questa funzione è possibile cambiare il comando assegnato ad una card. È possibile scegliere quale comando abbinare alla card desiderata, tra quelli disponibili nella **Tabella 5**. Alcuni comandi potrebbero essere diversi rispetto alla centrale di comando a cui è collegato il lettore (vedere manuale istruzioni della centrale).

Durante l’esecuzione della procedura, premere il tasto “P” (fig. 4) per scegliere il nuovo comando (durante la procedura, ogni pressione del tasto permette di selezionare il comando successivo; vedere la Tabella 5).

La procedura si conclude quando il led “L1” (fig. 4), termina di lampeggiare oppure quando viene passata la card per confermare il nuovo comando.

TABELLA 5

N° di lampeggi	Comando
1 lampeggio + pausa	Passo Passo (comando n° 1 impostato in fabbrica)
2 lampeggi + pausa	Apertura
3 lampeggi + pausa	Chiusura
4 lampeggi + pausa	Apri parziale (comando n° 2 impostato in fabbrica)
5 lampeggi + pausa	Stop
6 lampeggi + pausa	Luce di cortesia

• Procedura per cambiare il comando n° 1, con card programmata in modalità STATICO 1

01. Passare una card valida davanti al lettore, per attivare il comando n° 1

02. Il led “L1” (fig. 4) emette un numero di lampeggi pari al tipo di comando impostato, seguiti da una pausa

03. Premere il tasto “P” (fig. 4) per selezionare il nuovo comando (ad ogni

pressione del tasto P il led L1 emette un lampeggio in più)

04. Quindi, passare di nuovo la card

05. A questo punto, il nuovo comando viene memorizzato e attivato

• Procedura per cambiare il comando n° 2, con card programmata in modalità STATICO 2

01. Passare una card valida davanti al lettore, per attivare il comando n° 2

02. Il led “L1” (fig. 4) emette un numero di lampeggi pari al tipo di comando impostato, seguiti da una pausa

03. Premere il tasto “P” (fig. 4) per selezionare il nuovo comando (ad ogni pressione del tasto P il led L1 emette un lampeggio in più)

04. Quindi, passare di nuovo la card

05. A questo punto, il nuovo comando viene memorizzato e attivato

• Procedura per cambiare il comando n° 1, con card programmata in modalità DINAMICO

01. a) avvicinare una card valida al lettore; questo, emetterà un tono acustico
b) mantenere ferma la card; dopo 1 secondo verrà attivato il comando;

02. Il led “L1” (fig. 4) emette un numero di lampeggi pari al tipo di comando impostato, seguiti da una pausa

03. Premere il tasto “P” (fig. 4) per selezionare il nuovo comando (ad ogni pressione del tasto P il led L1 emette un lampeggio in più)

04. a) avvicinare di nuovo la card al lettore; questo, emetterà un tono acustico
b) mantenere ferma la card fino a quando verrà emesso un altro tono acustico (beep)

05. A questo punto, il nuovo comando viene memorizzato e attivato

• Procedura per cambiare il comando n° 2, con card programmata in modalità DINAMICO

01. a) avvicinare una card valida al lettore; questo, emetterà un tono acustico
b) quindi, allontanare la card ed entro 2 secondi avvicinarlo di nuovo al lettore per attivare il comando;

02. Il led “L1” (fig. 4) emette un numero di lampeggi pari al tipo di comando impostato, seguiti da una pausa

03. Premere il tasto “P” (fig. 4) per selezionare il nuovo comando (ad ogni pressione del tasto P il led L1 emette un lampeggio in più)

- 04. a)** avvicinare di nuovo la card al lettore; questo, emetterà un tono acustico
b) quindi, allontanare la card ed entro 2 secondi avvicinarla di nuovo al lettore
- 05.** A questo punto, il nuovo comando viene memorizzato e attivato

7 COSA FARE SE... (risoluzione dei problemi)

- **Se l'illuminazione di MOMB lampeggia:** controllare che il ponticello elettrico sia inserito correttamente e che il lettore sia sincronizzato al sistema Bluebus (vedere **Tabella 6**).
- **Se alla Centrale sono collegati più lettori e la loro illuminazione inizia a lampeggiare quando viene attivato un comando, ma quest'ultimo non viene attivato:** controllare di non aver inserito degli indirizzi uguali tra loro.
- **Se passando una card davanti a MOMB, questo non emette nessuna segnalazione acustica:** controllare che la memoria BM sia inserita correttamente.
- **Se quando si attiva un comando il led L1 lampeggia indicando che quest'ultimo è stato attivato, ma la Centrale non attiva nessuna operazione:** controllare che la fase di apprendimento dispositivo da parte della Centrale sia stata eseguita correttamente oppure verificare che l'automazione non sia bloccata.
- **Se il dispositivo non si accende:** controllare con uno strumento adeguato, che sia presente la tensione (vdc) sul Bluebus.
- **Se il dispositivo si accende ma non funziona:** verificare che la Centrale di comando a cui il lettore è collegato, supporti il collegamento bluebus per i dispositivi di comando.

TABELLA 6 - Segnalazioni luminose di MOMB

Segnalazione	Descrizione
ROSSO acceso fisso	Lettore sincronizzato al sistema Bluebus
3 lampeggi e pausa	Lettore NON sincronizzato sul sistema Bluebus
2 lampeggi e pausa	Lettore sprovvisto di ponticello elettrico

8 MANUTENZIONE DEL PRODOTTO

Il prodotto non necessita di manutenzione particolare; è consigliata la pulizia superficiale del prodotto (vedere capitolo 1 - Avvertenze per l'uso).

SMALTIMENTO DEL PRODOTTO

Questo prodotto è parte integrante dell'automazione, e dunque, deve essere smaltito insieme con essa.

Come per le operazioni d'installazione, anche al termine della vita di questo prodotto, le operazioni di smantellamento devono essere eseguite da personale qualificato.

Questo prodotto è costituito da vari tipi di materiali: alcuni possono essere riciclati, altri devono essere smaltiti. Informatevi sui sistemi di riciclaggio o smaltimento previsti dai regolamenti vigenti sul vostro territorio, per questa categoria di prodotto.

Attenzione! – alcune parti del prodotto possono contenere sostanze inquinanti o pericolose che, se disperse nell'ambiente, potrebbero provocare effetti dannosi sull'ambiente stesso e sulla salute umana.

Come indicato dal simbolo a lato, è vietato gettare questo prodotto nei rifiuti domestici. Eseguire quindi la "raccolta separata" per lo smaltimento, secondo i metodi previsti dai regolamenti vigenti sul vostro territorio, oppure riconsegnare il prodotto al venditore nel momento dell'acquisto di un nuovo prodotto equivalente.



Attenzione! – i regolamenti vigenti a livello locale possono prevedere pesanti sanzioni in caso di smaltimento abusivo di questo prodotto.

CARATTERISTICHE TECNICHE DEL PRODOTTO

AVVERTENZE: • Tutte le caratteristiche tecniche riportate, sono riferite ad una temperatura ambientale di 20°C (± 5°C). • Nice S.p.a. si riserva il diritto di apportare modifiche al prodotto in qualsiasi momento lo riterrà necessario, mantenendone comunque la stessa funzionalità e destinazione d'uso.

- **Tipologia:** sistema di controllo accessi con l'uso di CARD a transponder passivo a 125 kHz, 32 bit sola lettura
- **Tecnologia adottata:** sistema "Bluebus"
- **Illuminazione:** colore rosso
- **Lunghezza del cavo di collegamento:** fare riferimento al manuale istruzioni della Centrale di comando
- **Alimentazione:** il dispositivo deve essere esclusivamente collegato al sistema "Bluebus" di Nice, attraverso il quale viene alimentato e comunica con la centrale di comando
- **Corrente assorbita:** 2 unità bluebus
- **Distanza di rilevazione:** da 5 a 10 cm
- **Induzione magnetica:** a 10 cm dal lettore < 2 µT
- **Capacità di memoria:** 1 BM1000 (contiene un massimo di 255 CARD)
- **Isolamento:** classe III
- **Grado di protezione del contenitore:** IP 55
- **Temperatura di esercizio:** da -20 °C a +55 °C
- **Utilizzo in atmosfera acida, salina o potenzialmente esplosiva:** No
- **Montaggio:** Verticale a parete
- **Dimensioni (mm):** 78 x 69 x 26 h
- **Peso:** 65 g

DICHIARAZIONE CE DI CONFORMITÀ

Nota - Il contenuto di questa dichiarazione corrisponde a quanto dichiarato nell'ultima revisione disponibile, prima della stampa di questo manuale, del documento ufficiale depositato presso la sede di Nice Spa. Il presente testo è stato riadattato per motivi editoriali.

Numero: 300/MOMB

Revisione: 0

Il sottoscritto Lauro Buoro in qualità di Amministratore Delegato, dichiara sotto la propria responsabilità che il prodotto:

Nome produttore: NICE s.p.a.

Indirizzo: Via Pezza Alta 13, Z.I. Rustignè, 31046 Oderzo (TV) Italia

Tipo: Selettore digitale a bus

Modelli: MOMB

Accessori:

Risulta conforme a quanto previsto dalle seguenti direttive comunitarie:

- 1999/5/CE DIRETTIVA 1999/5/CE DEL PARLAMENTO EUROPEO E DEL CONSIGLIO del 9 marzo 1999 riguardante le apparecchiature radio e le apparecchiature terminali di telecomunicazione e il reciproco riconoscimento della loro conformità.

Secondo le seguenti norme armonizzate
protezione della salute: EN 50371:2002;
sicurezza elettrica: EN 60950-1:2006;
compatibilità elettromagnetica: EN 301 489-1V1.8.1:2008
EN 301 489-3V1.4.1:2002
spettro radio: EN 300330-2 V.1.3.1.:2006

In accordo alla direttiva 1999/5/CE (allegato V), il prodotto risulta di classe 1 e marcato:

CE 0682

Oderzo, 16 ottobre 2008

Lauro Buoro
(Amministratore Delegato)



EN - Images

IT - Immagini

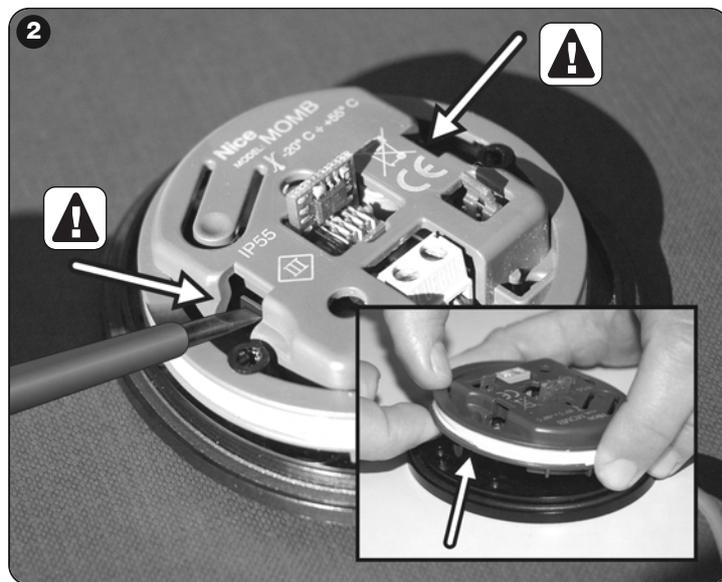
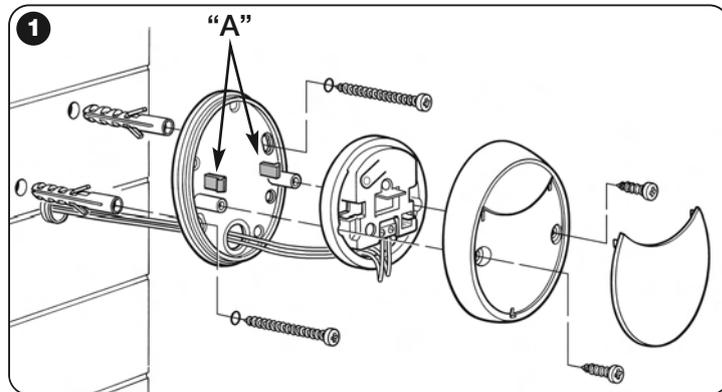
FR - Images

ES - Imágenes

DE - Bilder

PL - Zdjęcia

NL - Afbeeldingen



EN

IT

FR

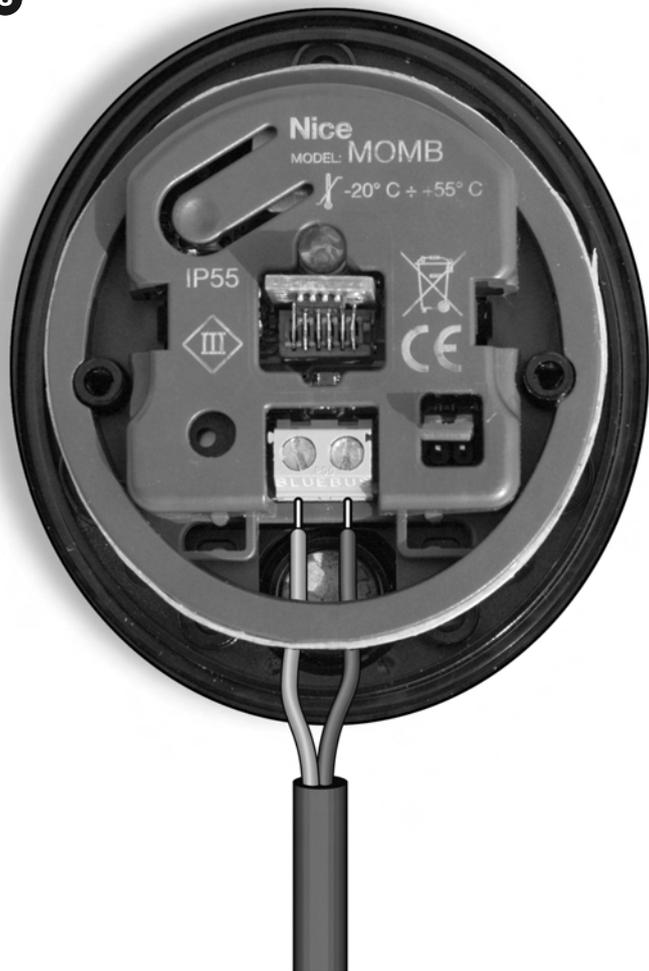
ES

DE

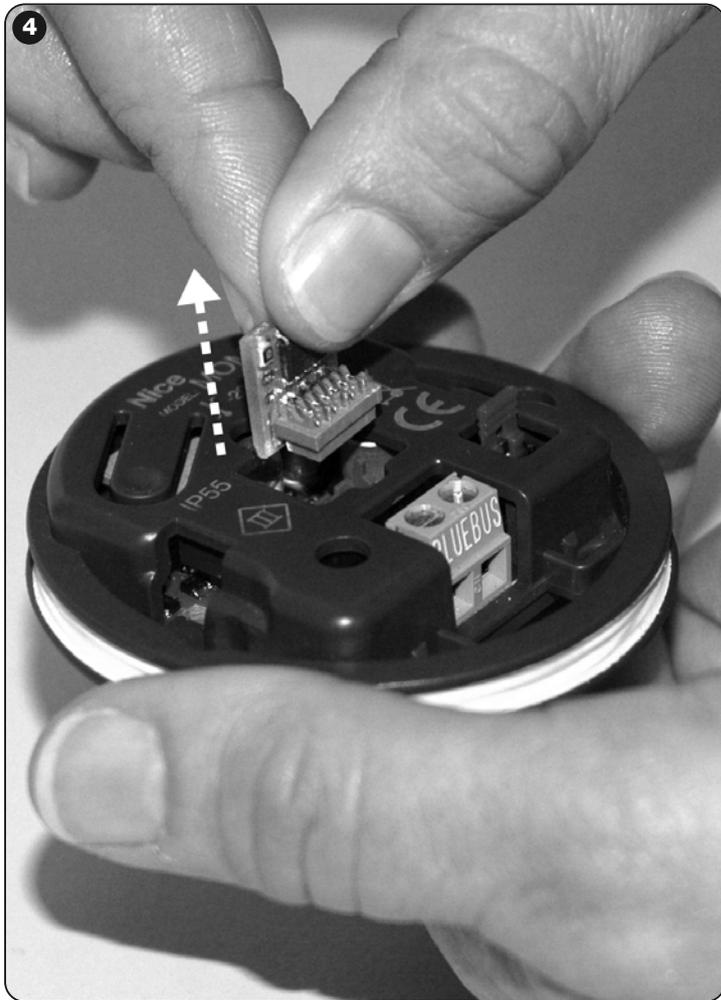
PL

NL

3



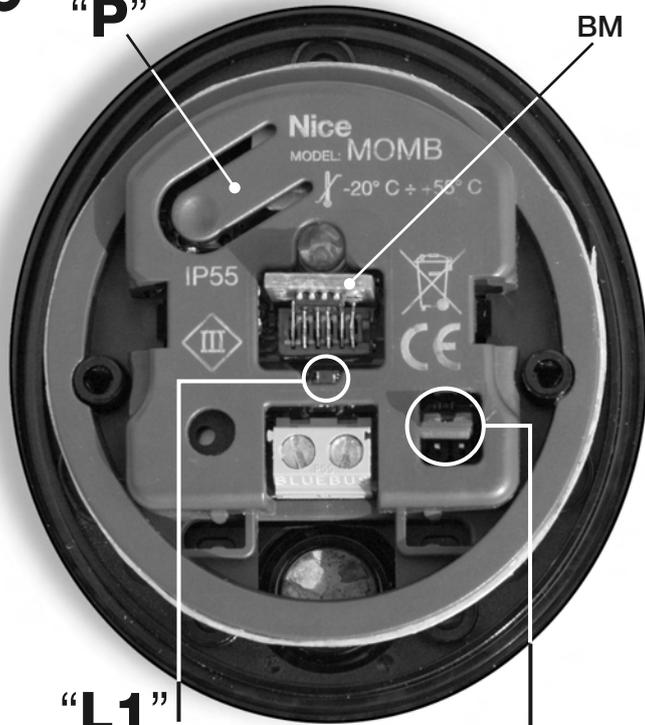
4



5

“P”

BM



“L1”

EN - electric jumper

IT - ponticello

FR - cavalier électrique

ES - puente eléctrico

DE - elektrischen
Überbrückung

PL - mostka
elektrycznego

NL - elektrische bruggetje

1 - AVVERTENZE E PRECAUZIONI GENERALI

ATTENZIONE! ● Istruzioni importanti per la sicurezza. ● Per la sicurezza delle persone è importante rispettare queste istruzioni; quindi leggere attentamente il manuale prima di iniziare il lavoro. ● Conservare queste istruzioni.

● Prima di iniziare l'installazione verificare se il prodotto è adatto al tipo di utilizzo desiderato (leggere i "Limiti d'impiego" e le "Caratteristiche tecniche del prodotto"). Se non è adatto, NON procedere alla sua installazione. ● Durante l'installazione maneggiare con cura il prodotto evitando schiacciamenti, urti, cadute o contatto con liquidi di qualsiasi natura. Non mettere il prodotto vicino a fonti di calore, né esporlo a fiamme libere. Tutte queste azioni potrebbero danneggiarlo ed essere causa di malfunzionamenti o situazioni di pericolo. Se questo accade, sospendere immediatamente l'installazione e rivolgersi al Servizio Assistenza Nice. ● Non eseguire modifiche su nessuna parte del prodotto. Operazioni non permesse possono causare solo malfunzionamenti. Il costruttore declina ogni responsabilità per danni derivanti da modifiche arbitrarie al prodotto. ● Il prodotto non è destinato ad essere usato da persone (bambini compresi) le cui capacità fisiche, sensoriali o mentali siano ridotte, oppure con mancanza di esperienza o di conoscenza. ● Il prodotto non può essere considerato un assoluto sistema di protezione contro l'intrusione. Se desiderate proteggervi più efficacemente, è necessario integrare la vostra applicazione con altri dispositivi di sicurezza.

1.1 - Definizioni utilizzate nel manuale

Per agevolare la lettura del testo, nel manuale vengono usati anche i termini "decoder", "tastiera", "lettore", "card", "tessera" per chiamare i vari dispositivi. Consultare la **Tabella 1** per capire le relazioni tra termini e dispositivi.

2 - DESCRIZIONE DEL PRODOTTO E DESTINAZIONE D'USO

MORX è un decoder per tastiere digitali a combinazione numerica (mod. **EDS / EDSI**) e per lettori di card a transponder (mod. **ETP**): tastiere, lettori e card non presenti nella confezione.

● Il decoder MORX ha due Uscite a relè denominate **Uscita-1** e **Uscita-2** (leggere le caratteristiche delle Uscite nel capitolo "Caratteristiche tecniche"). Queste Uscite vengono attivate quando l'utente invia un comando all'automazione (o ad altre applicazioni), digitando una combinazione valida sulla tastiera o passando una card valida

davanti al lettore. ● Il decoder viene fornito con la scheda di memoria BM1000, capace di memorizzare fino a 255 combinazioni o card. Sono disponibili anche i modelli BM60 (15 combinazioni o card) e BM250 (63 combinazioni o card). Per raddoppiare il numero delle combinazioni o delle card memorizzabili è possibile installare nel decoder una seconda scheda di memoria: **attenzione!** – le due schede devono essere dello stesso tipo. ● La scheda di memoria si programma con le procedure contenute in questo manuale. In alternativa, la scheda può essere rimossa dalla sua sede e programmata direttamente con le unità di programmazione Nice (O-BOX oppure MOU). ● Con il decoder MORX e i dispositivi citati all'inizio del capitolo 2 si possono creare **DUE SISTEMI DISTINTI E SEPARATI** per il controllo degli accessi nelle automazioni per porte, cancelli, portoni da garage, porte sezionali e altre automazioni similari, oppure per il controllo di altre applicazioni. **Nota** – Per brevità, nel manuale verrà usato solo il termine "automazione". I due sistemi sono formati dai seguenti componenti:

a) – **1 DECODER e 1/2/3/4 TASTIERE A COMBINAZIONE**

oppure

b) – **1 DECODER e 1 LETTORE DI CARD A TRANSPONDER**

Ciascuno dei due sistemi permette di verificare e consentire l'accesso a luoghi o servizi, esclusivamente alle persone autorizzate, in possesso dei seguenti requisiti.

– **Sistema con tastiera a combinazione** – in questo sistema il comando dell'automazione avviene attraverso l'uso di combinazioni numeriche che l'utente deve conoscere e digitare sulla tastiera per poter attivare l'Uscita sul decoder: MORX riceve la combinazione + la conferma (con il tasto ▲ o ▼), ne controlla la validità (cioè se è presente nella sua memoria) e, se l'esito è positivo, attiva l'Uscita richiesta. ● In funzione di come viene programmata una combinazione, questa può essere valida per attivare solo l'Uscita-1, oppure solo l'Uscita-2, oppure per attivare entrambe le Uscite. **Nota**

TABELLA 1 - Prodotti e terminologia usata nel manuale

Termine	Articolo	Descrizione
Decoder	MORX	Decoder per tastiere digitali a combinazione numerica (EDS, EDSI) e lettore di tessere a transponder (ETP).
Tastiera	EDS / EDSI	Tastiera digitale a combinazione numerica.
Lettore	ETP	Lettore di tessere (card) a transponder.
Card / Tessera	MOCARD / MOCARDP / HSB1	Tessere a transponder per lettore ETP.

– nella memoria di MORX possono essere presenti contemporaneamente più combinazioni programmate ognuna per attivare un'Uscita diversa.

– **Sistema con lettore di card a transponder** – in questo sistema il comando dell'automazione avviene attraverso l'uso di una card a transponder che l'utente deve possedere e passare davanti al lettore, a pochi centimetri: MORX riceve il codice della card, ne controlla la validità (cioè se è presente nella sua memoria) e, se l'esito è positivo, attiva l'Uscita richiesta. • In funzione di come viene programmata una card, questa può essere valida per attivare solo l'Uscita-1, oppure solo l'Uscita-2, oppure per attivare entrambe le Uscite. **Nota** – nella memoria di MORX possono essere presenti contemporaneamente più card programmate ognuna per attivare un'Uscita diversa.

ATTENZIONE! – Qualsiasi altro uso diverso da quello descritto e in condizioni ambientali diverse da quelle riportate in questo manuale è da considerarsi improprio e vietato!

3 - LIMITI DI IMPIEGO DEL PRODOTTO

● **ATTENZIONE! – A uno stesso decoder è possibile collegare fino a 4 tastiere a combinazione oppure, IN ALTERNATIVA, 1 lettore di card a transponder.**

● La scelta se collegare delle tastiere o un lettore può essere fatta fino a quando la memoria del decoder è ancora vuota. ● Prima di procedere all'installazione leggere in questo manuale (e nei manuali dei dispositivi che si desidera collegare al decoder) il capitolo sulle "caratteristiche tecniche" del prodotto, per accertarsi che le condizioni in cui si desidera impiegare il prodotto rientrino nei valori limite stabiliti dal produttore.

4 - INSTALLAZIONE E COLLEGAMENTI

4.1 - Avvertenze all'installazione

- EDS / ETP deve essere installato su una parete verticale. EDSI deve essere installato incassandolo all'interno di una parete verticale. Il grado di protezione IP di questi prodotti permette di collocarli anche in un ambiente esterno.
- MORX ha un grado di protezione IP 30; quindi deve essere collocato all'interno di centrali o quadri di comando adeguatamente protetti.
- La tastiera / il lettore deve essere posizionato in un luogo pratico e comodo affinché l'utente possa facilmente digitare le combinazioni / avvicinare le card. Per agevolare queste operazioni si consiglia di posizionare il prodotto a un'altezza di circa 1,5 m da terra.
- I luoghi, le superfici e le posizioni in cui verranno installati i prodotti devono avere le seguenti caratteristiche: **a)** essere compatibili con l'ingombro totale del prodotto, **b)** garantire un facile accesso all'uso e alla manutenzione del prodotto, **c)** garantire la protezione del prodotto da urti accidentali, **d)** la superficie deve essere solida, per garantire un fissaggio stabile del prodotto.

4.2 - Avvertenze ai collegamenti elettrici

- Prima di effettuare i collegamenti (paragrafo 4.3) verificare la tensione di alimentazione e le caratteristiche del carico elettrico collegato ai relè delle due Uscite.
- Il collegamento elettrico tra MORX e il dispositivo EDS / EDSI / ETP deve essere realizzato con due conduttori (non è necessario rispettare alcuna polarità). Per distanze inferiori a 10 m può essere usato un semplice cavo da **2 x 0,5 mm²**; per distanze fino a 30 m usare un cavo schermato, collegando lo schermo alla terra elettrica solo sul lato del decoder. **Attenzione!** – Non è garantito il funzionamento del sistema per distanze di oltre 30 m, tra il decoder e i dispositivi collegati.
- **Solo per EDS / EDSI** – Se vengono installate più tastiere e vengono collegate tra loro "in cascata", usare un unico cavo senza mai interrompere lo schermo.
- **Solo per MORX** – Il decoder può essere alimentato indifferentemente con tensioni di 12V o 24V, con corrente alternata oppure continua.
- **Nota generale** – I due conduttori elettrici piegati per collegare tra loro i dispositivi del sistema sono percorsi da un **segnale codificato**; questo aumenta la sicurezza dell'installazione in quanto qualsiasi tentativo di effrazione su questi due conduttori non porterà a nessun risultato.

4.3 - GUIDA PASSO DOPO PASSO per l'installazione, i collegamenti, la programmazione e il collaudo finale

- 01. Solo per le tastiere EDS / EDSI:** consultare la **Tabella 2** e scegliere il **numero di tastiere** che si desidera installare (massimo 4), notando come questa scelta influenzerà a cascata le scelte successive (numero di tastiere collegate → indirizzamento delle tastiere → modalità di programmazione → numero di combinazioni programmabili).
- 02.** Leggere il paragrafo 4.1 per scegliere la superficie e la posizione corretta per l'installazione di ogni dispositivo previsto.
- 03.** Leggere il paragrafo 4.2 per individuare le caratteristiche tecniche dei cavi elettrici per collegare i dispositivi previsti.
- 04.** Posare i tubi di protezione per i cavi di collegamento.
- 05.** Fissare sulle pareti la zona posteriore dei dispositivi previsti (EDS / EDSI / ETP): collocare ogni dispositivo nella posizione individuata al passo 02, ed esaguire il fissaggio come indicato nel suo rispettivo manuale di istruzione. **Attenzione!** – Non fissare subito il modulo elettronico; questo deve essere fissato alla fine delle fasi di programmazione e collaudo del sistema.
- 06.** Il decoder MORX dispone di due Uscite comandate da contatti di relè normalmente aperti (NA). Se si desidera il contatto normalmente chiuso (NC) eseguire il lavoro mostrato nella **fig. 1** (tagliare il punto "A" ed eseguire una saldatura a stagno sul punto "B").
- 07.** Se si desidera raddoppiare la capacità della memoria di MORX, fare riferimento alla **fig. 2**. **Attenzione!** – Non invertire la posizione delle due schede BM.

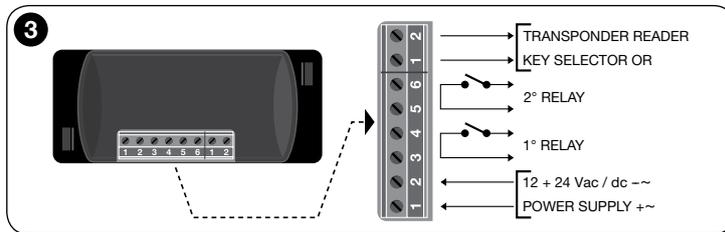
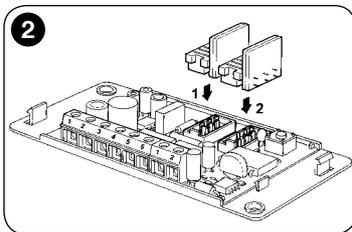
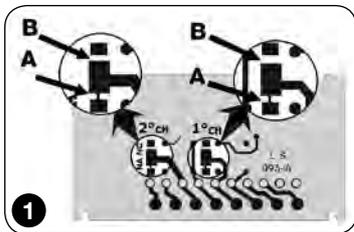
TABELLA 2 - Solo per le tastiere EDS / EDSI

Questa tabella è divisa in due sezioni. Ognuna illustra i vincoli esistenti tra: **a)** la quantità di tastiere collegate al decoder MORX; **b)** la modalità di programmazione che si desidera utilizzare; **c)** il numero massimo di combinazioni che è possibile ottenere; **d)** i necessari indirizzamenti da impostare in ogni tastiera.

		Prima tastiera	Seconda tastiera	Terza tastiera	Quarta tastiera
Programmazione "EASY" 	posizione del jumper: indirizzi tutti uguali (1)	indirizzo - 1 - 	indirizzo - 1 - 	indirizzo - 1 - 	indirizzo - 1 - 
	numero di combinazioni	massimo 2 (▲ e ▼)	massimo 2 (▲ e ▼)	massimo 2 (▲ e ▼)	massimo 2 (▲ e ▼)
		Prima tastiera	Seconda tastiera	—	—
	posizione del jumper: indirizzi tutti diversi (2)	indirizzo - 1 - 	indirizzo - 2 - 	—	—
	numero di combinazioni	massimo 1 (▲ / ▼)	massimo 1 (▲ / ▼)	—	—
		Prima tastiera	Seconda tastiera	Terza tastiera	Quarta tastiera
Programmazione "PROFESSIONAL" 	posizione del jumper: indirizzi tutti uguali (1)	indirizzo - 1 - 	indirizzo - 1 - 	indirizzo - 1 - 	indirizzo - 1 - 
	numero di combinazioni (3)	massimo 255	massimo 255	massimo 255	massimo 255
		Prima tastiera	Seconda tastiera	Terza tastiera	Quarta tastiera
	posizione del jumper: indirizzi tutti diversi (2)	indirizzo - 1 - 	indirizzo - 2 - 	indirizzo - 3 - 	indirizzo - 4 - 
	numero di combinazioni (3)	massimo 255 (combinazioni distribuite tra le tastiere presenti)			

NOTE MOLTO IMPORTANTI!

- (1) – Scegliendo questa tipologia di indirizzamento, la programmazione di una combinazione potrà essere eseguita su una tastiera qualsiasi, tra quelle collegate a MORX. Successivamente, durante l'uso dell'automazione, la combinazione potrà essere digitata liberamente su una tastiera qualsiasi, tra quelle collegate a MORX.
- (2) – **Attenzione!** – Ogni tastiera deve avere un indirizzo diverso da quelli usati nelle altre tastiere. • Scegliendo questa tipologia di indirizzamento, la programmazione di una combinazione dovrà essere eseguita su una determinata tastiera, tra quelle collegate a MORX. Successivamente, durante l'uso dell'automazione, la stessa combinazione dovrà essere digitata esclusivamente sulla tastiera dove è stata programmata.
- (3) – Il numero massimo di combinazioni possibili è determinato anche dal tipo di memoria BM installata e dall'eventuale presenza di una seconda scheda di memoria (leggere il capitolo 2).



08. Fissare MORX all'interno di una centrale o di un quadro di comando adeguatamente protetto. **Attenzione!** – Il suo grado di protezione non consente l'installazione in ambiente esterno.
09. **ATTENZIONE!** – **Tutti i collegamenti devono essere eseguiti in assenza di alimentazione elettrica**, quindi passare i cavi elettrici nei tubi di protezione e collegare i dispositivi tra loro, come indicato nelle loro istruzioni e nella **fig. 3** di questo manuale: non è necessario rispettare alcuna polarità.
10. **Solo per le tastiere EDS / EDSI** – Indirizzamento o meno di più tastiere. Se a uno stesso decoder sono collegate 2, 3 o 4 tastiere, consultare la **Tabella 2** per sapere come indirizzare ogni tastiera collegata; infine, se necessario, modificare la posizione del jumper come indicato nella Tabella. **Attenzione!** – notare come questa scelta influenzerà a cascata le scelte successive (numero di tastiere collegate -> indirizzamento delle tastiere -> modalità di programmazione -> numero di combinazioni programmabili).
11. Dare alimentazione elettrica alla centrale di comando ed effettuare la procedura di collaudo descritta nel paragrafo 4.4 per verificare i collegamenti effettuati e il buon funzionamento del sistema.
12. Eseguire la **Programmazione** del sistema facendo riferimento al capitolo 6, se il sistema installato è il **decoder + tastiere**, oppure al capitolo 7, se il sistema installato è il **decoder + lettore**.
13. Quindi terminare l'installazione fissando in modo definitivo tutti i moduli elettronici nei loro supporti (già fissati sulla parete), come indicato nei rispettivi manuali istruzioni.

4.4 - Collaudo

- a. Alimentare il decoder MORX e accertarsi che il suo Led emetta 5 lampeggi (= memoria vuota).
- b. Premere il tasto sul decoder: il Led sul decoder inizia a lampeggiare (per 30 secondi) e le tastiere collegate o il lettore collegato emettono dei brevi toni acustici. Dopo qualche secondo premere una seconda volta il tasto sul decoder.
- c. **Verifica delle tastiere:** eseguire la verifica premendo uno per volta tutti i tasti: ad

ogni pressione si deve udire un breve tono acustico; solo i tasti comando (▲ e ▼) produrranno 2 toni acustici ravvicinati (= "combinazione errata").

- d. **Verifica del lettore:** eseguire la verifica avvicinando una card al lettore, per pochi istanti (se la si tiene per più di 2 secondi, si rischia di programmarla); si devono udire 2 toni acustici ravvicinati (= "card non memorizzata").
- e. **Verifica delle due Uscite:** questa verifica deve essere fatta al termine di tutte le programmazioni, in quanto è necessario avere a disposizione una combinazione già memorizzata oppure una card già memorizzata nel decoder. **Attenzione!** – Per usare correttamente la tastiera e le combinazioni memorizzate, leggere prima il paragrafo 6.1 oppure, per usare correttamente il lettore e le card memorizzate, leggere prima il paragrafo 7.1.

5 - AVVERTENZE IMPORTANTI PER LA PROGRAMMAZIONE DEI DUE SISTEMI DI CONTROLLO ACCESSI

- Il **Capitolo 6** è dedicato al sistema composto da **decoder + tastiere**; il **Capitolo 7** è dedicato al sistema composto da **decoder + lettore di card**. Ognuno di questi capitoli è suddiviso in **due sezioni** distinte, alternative tra loro, come evidenziato nel seguente schema:

CAPITOLO 6 – sistema con 1 decoder + 1/2/3/4 tastiere

Sezione - 6.A – Programmazione "EASY"

Sezione - 6.B – Programmazione "PROFESSIONAL"

CAPITOLO 7 – sistema con 1 decoder + 1 lettore transponder

Sezione - 7.A – Programmazione "EASY"

Sezione - 7.B – Programmazione "PROFESSIONAL"

- **Cos'è la programmazione "EASY":** è una programmazione semplice che comprende solo le procedure basilari per la memorizzazione e la cancellazione delle combinazioni o delle card.

- **Cos'è la programmazione "PROFESSIONAL":** è una programmazione più complessa, con molte funzioni, alcune specifiche e adatte soprattutto per applicazioni particolari o professionali. Le procedure che appartengono a questa programmazione consentono di memorizzare nel MORX fino a 255 combinazioni o card (il numero può variare in base alla scheda di memoria installata).
- Le differenze tra la programmazione "Easy" e "Professional" sono solo nella fase di programmazione e nelle prestazioni ottenute; nell'uso da parte dell'utilizzatore le differenze sono minime.
- **Solo per le tastiere EDS / EDSI** – Per la scelta della modalità di programmazione desiderata ("Easy" o "Professional") consultare anche la **Tabella 2**: questa mostra come le scelte iniziali (numero di tastiere collegate → indirizzamento delle tastiere →) influenzi a cascata anche le scelte successive (→ modalità di programmazione → numero di combinazioni programmabili).
- **Le programmazioni "Easy" e "Professional" sono alternative tra loro:** cioè la scelta di una delle due modalità deve essere fatta con la programmazione della prima combinazione o della prima card. Se la modalità di programmazione è già stata scelta (= memoria occupata da almeno una programmazione) e successivamente si desidera cambiarla (da "Easy" a "Professional" o viceversa), sarà necessario cancellare prima tutta la memoria del dispositivo interessato.
- Le Uscite (n°1 e n°2) del decoder sono impostate in fabbrica per funzionare in modo **"momentaneo"**; cioè ogni Uscita si attiva quando si preme il tasto sulla tastiera (o quando si avvicina la card al lettore) e si disattiva solo nell'istante in cui si rilascia il tasto (o si allontana la card). La programmazione "Professional" offre la possibilità di assegnare a queste Uscite anche altri tipi di funzionamento ("Timer", "Bistabile", "Antifurto").
- Durante la programmazione e l'uso delle tastiere, oppure del lettore o, questi dispositivi emettono dei **toni acustici** con lo scopo di segnalare il regolare procedere delle operazioni oppure eventuali errori. Il significato di queste segnalazioni è riportato nella **Tabella 3**.

TABELLA 3 - Segnalazioni tramite dei toni acustici

Segnalazioni	Significati
1 tono	Tasto premuto sulla tastiera / card letta correttamente.
2 toni vicini	Combinazione non valida / card non attiva.
3 toni	Fase di programmazione conclusa correttamente.
5 toni vicini	Errore lieve: l'operazione non è stata eseguita.
10 toni vicini	Errore grave: programmazione non riuscita.

6

PROGRAMMAZIONE DEL SISTEMA
"MORX + TASTIERE A COMBINAZIONE"

6.1 - Uso del sistema dopo la programmazione delle combinazioni: avvertenze per l'installatore (da conoscere prima di effettuare la Programmazione) e per l'utilizzatore finale

- L'uso della tastiera digitale si basa su delle combinazioni (programmate dall'installatore) che l'utente deve conoscere e comporre con i tasti numerici della tastiera, per poter attivare, subito dopo, l'Uscita associata alla combinazione digitata, premendo il relativo tasto di comando (▲ o ▼). Naturalmente, solo se la combinazione è valida si avrà l'attivazione dell'Uscita; se la combinazione è sbagliata si sentirà solo un tono acustico di errore.
- **Se la combinazione è stata abbinata a una delle due Uscite (Uscita-1 / Uscita-2):** durante l'uso del dispositivo, dopo aver digitato una combinazione premere soltanto il tasto di comando che è stato abbinato a quella combinazione.
- **Se la combinazione è stata abbinata ad entrambe le Uscite (Uscita-1 e Uscita-2):** durante l'uso del dispositivo, dopo aver digitato la combinazione è possibile premere uno dei due tasti di comando. Questa modalità dà la possibilità di inviare due comandi diversi utilizzando una stessa combinazione.
- Se una combinazione viene digitata in modo errato per tre volte consecutive, il sistema blocca il funzionamento del dispositivo per 60 secondi. Pertanto, se si commette un errore mentre si sta digitando una combinazione conviene premere subito un tasto di comando qualsiasi (▲ o ▼) e, dopo il segnale acustico (= combinazione errata), digitare di nuovo la combinazione esatta.
- Durante la digitazione di una combinazione, tra la pressione di un tasto e quella del tasto successivo c'è un tempo a disposizione di 10 secondi. Scaduto questo tempo è necessario digitare di nuovo la combinazione partendo dalla prima cifra.



SEZIONE - 6.A

PROCEDURE DI PROGRAMMAZIONE

“EASY” (per MORX + tastiere a combinazione)

- Durante l'esecuzione delle procedure i tasti comando presenti sulla tastiera (▲ e ▼) vengono associati all'Uscita-1 e all'Uscita-2 del decoder, nel modo seguente:
 - il **tasto di comando ▲ viene associato all'Uscita-1;**
 - il **tasto di comando ▼ viene associato all'Uscita-2.**
- Le Uscite (n°1 e n°2) del decoder funzionano in modo “**momentaneo**”; cioè ogni Uscita si attiva quando si preme il tasto di comando sulla tastiera e si disattiva nell'istante in cui lo si rilascia.
- La combinazione è una “chiave di accesso” che deve essere programmata secondo le esigenze dell'utente. Può essere formata **da una o più cifre, fino a un massimo di nove cifre**, e ogni cifra può assumere un valore numerico desiderato, da “0” a “9”.
- Le procedure in modalità “EASY” permettono di programmare massimo due combinazioni diverse: una abbinata all'Uscita-1 (quindi, al tasto di comando ▲) e l'altra abbinata all'Uscita-2 (quindi, al tasto di comando ▼). Eventualmente si può programmare una combinazione unica, valida per tutte e due le Uscite (quindi, per il tasto di comando ▲ e per il tasto di comando ▼). • È anche possibile cancellare tutta la memoria attraverso il tasto presente sul decoder. • La programmazione in modo “EASY” non permette di eseguire altre funzioni.

PROCEDURE



6.A.1 Easy

Programmare una combinazione valida solo per il tasto ▲ (Uscita-1)

ATTENZIONE! – Questa procedura è alternativa a quella del paragrafo 6.A.3.

01. Premere il tasto sul decoder: – questo inizia ad emettere dei toni acustici a cadenza periodica. – I toni dureranno 30 secondi; entro questo tempo...
02. ...digitare la combinazione desiderata (minimo 1, massimo 9 cifre).
03. Infine, premere 2 volte il tasto ▲.



6.A.2 Easy

Programmare una combinazione valida solo per il tasto ▼ (Uscita-2)

ATTENZIONE! – Questa procedura è alternativa a quella del paragrafo 6.A.3.

01. Premere il tasto sul decoder: – questo inizia ad emettere dei toni acustici a cadenza periodica. – I toni dureranno 30 secondi; entro questo tempo...
02. ...digitare la combinazione desiderata (minimo 1, massimo 9 cifre).
03. Infine, premere 2 volte il tasto ▼.



6.A.3 Easy

Programmare una combinazione valida per il tasto ▲ (Uscita-1) e per il tasto ▼ (Uscita-2)

ATTENZIONE! – Questa procedura è alternativa a quella del paragrafo 6.A.1 e 6.A.2.

01. Premere il tasto sul decoder: – questo inizia ad emettere dei toni acustici a cadenza periodica. – I toni dureranno 30 secondi; entro questo tempo...
02. ...digitare la combinazione desiderata (minimo 1, massimo 9 cifre).
03. Infine, premere una volta il tasto ▲ e una volta il tasto ▼.



6.A.4 Easy

Cancellare tutta la memoria

Questa procedura cancella tutti i dati contenuti nella memoria BM del decoder.

01. Premere e mantenere premuto il tasto sul decoder: – il Led rimane acceso per 3 secondi, poi fa 3 lampeggi e...
02. ...rilasciare il tasto esattamente durante il terzo lampeggio. Se l'operazione è andata a buon fine, dopo qualche istante il Led fa 5 lampeggi.

Al termine della procedura sarà necessario programmare di nuovo il dispositivo; inoltre si potrà scegliere di nuovo la modalità di programmazione desiderata (“Easy” o “Professional”).

.....



SEZIONE - 6.B

PROCEDURE DI PROGRAMMAZIONE “PROFESSIONAL” (per MORX + tastiere a combinazione)

- Durante l'esecuzione delle procedure i tasti comando presenti sulla tastiera (▲ e ▼) vengono associati all'Uscita-1 e all'Uscita-2 del decoder, nel modo seguente:
 - il **tasto di comando ▲ viene associato all'Uscita-1;**
 - il **tasto di comando ▼ viene associato all'Uscita-2.**
- Durante l'esecuzione delle procedure i due tasti comando (▲ e ▼) vengono usati anche per confermare i passi della procedura o per annullare la procedura.
- Le procedure in modalità “Professional” permettono la gestione completa di tutte le funzioni, direttamente dalla tastiera: è possibile programmare un numero desiderato di combinazioni, di cancellarne alcune, di contarle, di cancellare tutta la memoria e di utilizzare altre funzioni specifiche. Inoltre è possibile programmare il funzionamento delle Uscite del decoder, con una delle opzioni spiegate di seguito.
- Il funzionamento delle Uscite (n°1 e n°2) è impostato in fabbrica nel modo “**MENTANEO**”; cioè ogni Uscita si attiva quando si preme il tasto di comando sulla tastiera e si disattiva nell'istante in cui lo si rilascia. Questo funzionamento può essere modificato impostando una delle seguenti funzioni:
 - **funzione TIMER:** dopo l'attivazione dell'Uscita, questa resta attiva per il tempo impostato;
 - **funzione BISTABILE:** l'Uscita si attiva premendo una prima volta il tasto di comando sulla tastiera e si disattiva premendo una seconda volta lo stesso tasto;
 - **funzione ANTIFURTO:** la procedura imposta l'Uscita-1 e il relativo tasto di comando ▲ in modo “BISTABILE”, per consentire all'utente di attivare e disattivare un sistema di antifurto. L'Uscita-2 e il relativo tasto ▼ vengono disattivati dalla funzione e, quindi, non possono essere utilizzati.
- La combinazione è una “chiave di accesso” che deve essere programmata secondo le esigenze dell'utente. Può essere formata **da una o più cifre, fino a un massimo di nove cifre**, e ogni cifra può assumere un valore numerico desiderato, da “0” a “9”.
- Le procedure in modalità “Professional” permettono di programmare, per ogni utente o gruppo di utenti, una propria combinazione; questo consente in seguito di aggiungere o togliere facilmente le combinazioni dalla memoria del decoder, in base alle necessità del momento.
- Per effettuare le procedure in modalità “Professional” è necessario conoscere la “**password di programmazione**”, cioè una combinazione speciale composta da **7 cifre** (la password impostata in fabbrica è **0-3-3-3-3-3-3**, ma può essere cambiata in qualsiasi momento). **ATTENZIONE! – Non dimenticare questa pas-**

sword altrimenti sarà necessario cancellare tutta la memoria e rifare tutta la programmazione dall'inizio.

PROCEDURE



6.B.1 Professional

Programmare una combinazione valida solo per il tasto ▲ (Uscita-1) (cifra di riferimento: “1”)

01. Digitare la password di programmazione. – Premere il tasto ▼ per confermare la password.
 02. **Digitare la cifra “1”.** – Premere il tasto ▼ per confermare.
 03. Digitare la combinazione desiderata (minimo 1, massimo 9 cifre). – Premere il tasto ▼ per confermare.
 04. Digitare una seconda volta la stessa combinazione. – Premere il tasto ▼ per confermare. Se l'operazione è andata a buon fine la tastiera emette 3 toni acustici.
- Se si desidera programmare altre combinazioni, ripetere la procedura dall'inizio.



6.B.2 Professional

Programmare una combinazione valida solo per il tasto ▼ (Uscita-2) (cifra di riferimento: “2”)

01. Digitare la password di programmazione. – Premere il tasto ▼ per confermare la password.
 02. **Digitare la cifra “2”.** – Premere il tasto ▼ per confermare.
 03. Digitare la combinazione desiderata (minimo 1, massimo 9 cifre). – Premere il tasto ▼ per confermare.
 04. Digitare una seconda volta la stessa combinazione. – Premere il tasto ▼ per confermare. Se l'operazione è andata a buon fine la tastiera emette 3 toni acustici.
- Se si desidera programmare altre combinazioni, ripetere la procedura dall'inizio.



6.B.3 Professional

Programmare una combinazione valida per il tasto ▲ (Uscita-1) e per il tasto ▼ (Uscita-2) (cifre di riferimento: “1-2”)

01. Digitare la password di programmazione. – Premere il tasto ▼ per confermare la password.
02. **Digitare le cifre “1-2”.** – Premere il tasto ▼ per confermare.
03. Digitare la combinazione desiderata (minimo 1, massimo 9 cifre). – Premere il tasto ▼ per confermare.
04. Digitare una seconda volta la stessa combinazione. – Premere il tasto ▼ per con-

fermare. Se l'operazione è andata a buon fine la tastiera emette 3 toni acustici.

Se si desidera programmare altre combinazioni, ripetere la procedura dall'inizio.



6.B.4 Professional

Cambiare la Password per la programmazione Professional (cifra di riferimento: "3")

La password può essere modificata ogni volta che lo si desidera (quella impostata in fabbrica è: **0-3-3-3-3-3-3**). Per poter effettuare la modifica è necessario conoscere l'ultima password valida.

01. Digitare la password di programmazione. – Premere il tasto ▼ per confermare la password.
02. **Digitare la cifra "3"**. – Premere il tasto ▼ per confermare.
03. Digitare una nuova password per la programmazione "Professional", utilizzando sette cifre scelte in modo personale. – Premere il tasto ▼ per confermare.
04. Digitare nuovamente la stessa password (quella appena creata). – Premere il tasto ▼ per confermare. Se l'operazione è andata a buon fine la tastiera emette 3 toni acustici.



6.B.5 Professional

Cancellare una combinazione valida solo per il tasto ▲ (Uscita-1) (cifra di riferimento: "4")

Se la combinazione da eliminare è valida per tutte e due le uscite, la procedura cancellerà solo l'Uscita-1. Quindi, la combinazione resterà valida solo per l'Uscita-2.

01. Digitare la password di programmazione. – Premere il tasto ▼ per confermare la password.
02. **Digitare la cifra "4"**. – Premere il tasto ▼ per confermare.
03. Digitare la combinazione che si desidera cancellare. – Premere il tasto ▼ per confermare.
04. Digitare una seconda volta la combinazione che si desidera cancellare. – Premere il tasto ▼ per confermare. Se l'operazione è andata a buon fine la tastiera emette 3 toni acustici.



6.B.6 Professional

Cancellare una combinazione valida solo per il tasto ▼ (Uscita-2) (cifra di riferimento: "5")

Se la combinazione da eliminare è valida per tutte e due le uscite, la procedura cancellerà solo l'Uscita-2. Quindi, la combinazione resterà valida solo per l'Uscita-1.

01. Digitare la password di programmazione. – Premere il tasto ▼ per confermare la password.
02. **Digitare la cifra "5"**. – Premere il tasto ▼ per confermare.
03. Digitare la combinazione che si desidera cancellare. – Premere il tasto ▼ per confermare.
04. Digitare una seconda volta la combinazione che si desidera cancellare. – Premere il tasto ▼ per confermare. Se l'operazione è andata a buon fine la tastiera emette 3 toni acustici.



6.B.7 Professional

Cancellare una combinazione valida per il tasto ▲ (Uscita-1) e per il tasto ▼ (Uscita-2) (cifre di riferimento: "4-5")

01. Digitare la password di programmazione. – Premere il tasto ▼ per confermare la password.
02. **Digitare le cifre "4-5"**. – Premere il tasto ▼ per confermare.
03. Digitare la combinazione che si desidera cancellare. – Premere il tasto ▼ per confermare.
04. Digitare una seconda volta la combinazione che si desidera cancellare. – Premere il tasto ▼ per confermare. Se l'operazione è andata a buon fine la tastiera emette 3 toni acustici.



6.B.8 Professional

Contare la quantità di combinazioni valide solo per il tasto ▲ (Uscita-1) (cifra di riferimento: "6")

01. Digitare la password di programmazione. – Premere il tasto ▼ per confermare la password.
02. **Digitare la cifra "6"**. – Premere il tasto ▼ per confermare. – Seguiranno delle sequenze di toni acustici: leggerne il significato nella **Tabella 4**.

Per ottenere il **numero totale** delle combinazioni abbinata al tasto ▲ (Uscita-1) occorre sommare anche il numero di combinazioni programmate per attivare entrambe le Uscite. Per calcolare queste ultime usare la procedura 6.B.10.



6.B.9 Professional

Contare la quantità di combinazioni valide solo per il tasto ▼ (Uscita-2) (cifra di riferimento: "7")

01. Digitare la password di programmazione. – Premere il tasto ▼ per confermare la password.

02. **Digitare la cifra "7"**. – Premere il tasto ▼ per confermare. – Seguiranno delle sequenze di toni acustici: leggerne il significato nella **Tabella 4**.

Per ottenere il numero totale delle combinazioni abbinata al tasto ▼ (Uscita-2) occorre sommare anche il numero di combinazioni programmate per attivare entrambe le Uscite. Per calcolare queste ultime usare la procedura 6.B.10.

6.B.10 Professional

Contare la quantità di combinazioni valide per il tasto ▲ (Uscita-1) e per il tasto ▼ (Uscita-2) (cifre di riferimento: "6-7")

01. Digitare la password di programmazione. – Premere il tasto ▼ per confermare la password.
02. **Digitare le cifre "6-7"**. – Premere il tasto ▼ per confermare. – Seguiranno delle sequenze di toni acustici: leggerne il significato nella **Tabella 4**.

6.B.11 Professional

Disattivare tutte le combinazioni che terminano con un determinato numero (cifra di riferimento: "8")

La procedura può essere ripetuta più volte per disattivare altre combinazioni con un diverso numero finale. • La procedura disattiva le combinazioni senza cancellarle dalla memoria.

01. Digitare la password di programmazione. – Premere il tasto ▼ per confermare la password.
02. **Digitare la cifra "8"**. – Premere il tasto ▼ per confermare.
03. Digitare l'ultimo numero delle combinazioni che si desidera disattivare. – Premere il tasto ▼ per confermare.
04. Digitare di nuovo l'ultimo numero delle combinazioni che si desidera disattivare. – Premere il tasto ▼ per confermare. Se l'operazione è andata a buon fine la tastiera emette 3 toni acustici.

TABELLA 4 - Conteggio delle combinazioni memorizzate

Le sequenze di toni acustici vengono emesse nell'ordine mostrato: centinaia, decine, unità.

3 toni (= 1 centinaio)	esempio: 2 sequenze di 3 toni = 200 combinazioni
2 toni (= 1 decina)	esempio: 3 sequenze di 2 toni = 30 combinazioni
1 tono (= 1 unità)	esempio: 5 sequenze di 1 tono = 5 combinazioni Nota – 10 sequenze di 1 tono = cifra zero



6.B.12 Professional

Riattivare tutte le combinazioni che terminano con un determinato numero (cifra di riferimento: "9")

La procedura può essere ripetuta più volte per riattivare altre combinazioni con un diverso numero finale.

01. Digitare la password di programmazione. – Premere il tasto ▼ per confermare la password.
02. **Digitare la cifra "9"**. – Premere il tasto ▼ per confermare.
03. Digitare l'ultimo numero delle combinazioni che si desidera riattivare. – Premere il tasto ▼ per confermare.
04. Digitare di nuovo l'ultimo numero delle combinazioni che si desidera riattivare. – Premere il tasto ▼ per confermare. Se l'operazione è andata a buon fine la tastiera emette 3 toni acustici.



6.B.13 Professional

Limitare l'uso di una combinazione a un determinato numero di utilizzi (cifre di riferimento: "1-0")

Ad ogni combinazione è associato un contatore che viene scalato automaticamente ogni volta che la combinazione viene utilizzata; quando il contatore arriva a zero la combinazione viene disattivata. Il numero di utilizzi impostato in fabbrica è illimitato. Con questa procedura è possibile programmare un limite desiderato per l'uso di una combinazione. Il massimo valore associabile è 999; valori superiori impostano l'uso illimitato della combinazione.

01. Digitare la password di programmazione. – Premere il tasto ▼ per confermare la password.
02. **Digitare le cifre "1-0"**. – Premere il tasto ▼ per confermare.
03. Digitare la combinazione di cui si desidera limitarne l'uso. – Premere il tasto ▼ per confermare.
03. Digitare di nuovo la combinazione di cui si desidera limitarne l'uso. – Premere il tasto ▼ per confermare.
04. Digitare il numero di volte che si desidera usare la combinazione (valore massimo: 999). – Premere il tasto ▼ per confermare. Se l'operazione è andata a buon fine la tastiera emette 3 toni acustici.



6.B.14 Professional

Programmare l'Uscita-1 (tasto ▲) in modo "TIMER" (cifre di riferimento: "2-1")

Questa funzione permette all'Uscita-1 di restare attiva (dopo che è stata attivata) per

il tempo impostato con questa procedura.

01. Digitare la password di programmazione. – Premere il tasto ▼ per confermare la password.
02. **Digitare le cifre “2-1”.** – Premere il tasto ▼ per confermare.
03. Digitare il valore che si desidera assegnare al TIMER (il valore è in decimi di secondo: minimo 0,5, massimo 65000). – Premere il tasto ▼ per confermare. Se l'operazione è andata a buon fine la tastiera emette 3 toni acustici.

Nota – Per riportare l'Uscita-1 alla modalità di funzionamento “**momentanea**” ripetere la procedura impostando al passo 03 un tempo di 0 secondi.



6.B.15 Professional

Programmare l'Uscita-2 (tasto ▼) in modo “TIMER” (cifre di riferimento: “2-2”)

Questa funzione permette all'Uscita-2 di restare attiva (dopo che è stata attivata) per il tempo impostato con questa procedura.

01. Digitare la password di programmazione. – Premere il tasto ▼ per confermare la password.
02. **Digitare le cifre “2-2”.** – Premere il tasto ▼ per confermare.
03. Digitare il valore che si desidera assegnare al TIMER (il valore è in decimi di secondo: minimo 0,5, massimo 65000). – Premere il tasto ▼ per confermare. Se l'operazione è andata a buon fine la tastiera emette 3 toni acustici.

Nota – Per riportare l'Uscita-2 alla modalità di funzionamento “**momentanea**” ripetere la procedura impostando al passo 03 un tempo di 0 secondi.



6.B.16 Professional

Programmare l'Uscita-1 (tasto ▲) e l'Uscita-2 (tasto ▼) in modo “TIMER” (cifre di riferimento: “2-1-2-2”)

Questa funzione permette all'Uscita-1 e all'Uscita-2 di restare attive (dopo che sono state attivate) per il tempo impostato con questa procedura.

01. Digitare la password di programmazione. – Premere il tasto ▼ per confermare la password.
02. **Digitare le cifre “2-1-2-2”.** – Premere il tasto ▼ per confermare.
03. Digitare il valore che si desidera assegnare al TIMER (il valore è in decimi di secondo: minimo 0,5, massimo 65000). – Premere il tasto ▼ per confermare. Se l'operazione è andata a buon fine la tastiera emette 3 toni acustici.

Nota – Per riportare l'Uscita-1 e l'Uscita-2 alla modalità di funzionamento “**momentanea**” ripetere la procedura impostando al passo 03 un tempo di 0 secondi.



6.B.17 Professional

Programmare l'Uscita-1 (tasto ▲) in modo “BISTABILE” (cifre di riferimento: “2-3”)

Quando la funzione “Bistabile” è impostata, dopo aver digitato la combinazione, l'Uscita-1 viene attivata con una pressione del tasto di comando e disattivata con una ulteriore pressione dello stesso tasto.

01. Digitare la password di programmazione. – Premere il tasto ▼ per confermare la password.
02. **Digitare le cifre “2-3”.** – Premere il tasto ▼ per confermare. Se l'operazione è andata a buon fine la tastiera emette 3 toni acustici.

Nota – Per riportare l'Uscita-1 alla modalità di funzionamento “**momentanea**” effettuare la procedura 6.B.14 impostando al passo 03 un tempo di 0 secondi.



6.B.18 Professional

Programmare l'Uscita-2 (tasto ▼) in modo “BISTABILE” (cifre di riferimento: “2-4”)

Quando la funzione “Bistabile” è impostata, dopo aver digitato la combinazione, l'Uscita-2 viene attivata con una pressione del tasto di comando e disattivata con una ulteriore pressione dello stesso tasto.

01. Digitare la password di programmazione. – Premere il tasto ▼ per confermare la password.
02. **Digitare le cifre “2-4”.** – Premere il tasto ▼ per confermare. Se l'operazione è andata a buon fine la tastiera emette 3 toni acustici.

Nota – Per riportare l'Uscita-2 alla modalità di funzionamento “**momentanea**” effettuare la procedura 6.B.15 impostando al passo 03 un tempo di 0 secondi.



6.B.19 Professional

Programmare l'Uscita-1 (tasto ▲) e l'Uscita-2 (tasto ▼) in modo “BISTABILE” (cifre di riferimento: “2-3-2-4”)

Quando la funzione “Bistabile” è impostata, dopo aver digitato la combinazione, l'Uscita-1 e l'Uscita-2 vengono attivate con una pressione del relativo tasto di comando e disattivate con una ulteriore pressione dello stesso tasto.

01. Digitare la password di programmazione. – Premere il tasto ▼ per confermare la password.
02. **Digitare le cifre “2-3-2-4”.** – Premere il tasto ▼ per confermare. Se l'operazione è andata a buon fine la tastiera emette 3 toni acustici.

Nota – Per riportare l'Uscita-1 e l'Uscita-2 alla modalità di funzionamento “**momentanea**” effettuare la procedura 6.B.16 impostando al passo 03 un tempo di 0 secondi.



6.B.20 Professional

Programmare l'Uscita-1 (tasto ▲) e l'Uscita-2 (tasto ▼) in modo “ANTIFURTO” (cifre di riferimento: “2-5”)

Questa funzione fa funzionare il tasto ▲ (l'Uscita-1) in modo “BISTABILE”, per attivare e disattivare un sistema di antifurto. Il tasto ▼ (e l'Uscita-2) non sono utilizzabili.

01. Digitare la password di programmazione. – Premere il tasto ▼ per confermare la password.
02. **Digitare le cifre “2-5”**. – Premere il tasto ▼ per confermare. Se l'operazione è andata a buon fine la tastiera emette 3 toni acustici.

Nota – Per riportare l'Uscita-1 e l'Uscita-2 alla modalità di funzionamento “**momentanea**” effettuare la procedura 6.B.14 o 6.B.15 o 6.B.15, impostando al passo 03 un tempo di 0 secondi.

Quando l'antifurto è inserito il Led “L2” è di colore verde; quando l'antifurto è spento il Led “L2” è di colore rosso.



6.B.21 Professional

Cancellare tutta la memoria usando la Password di programmazione (cifra di riferimento: “0”)

Questa procedura cancella tutti i dati contenuti nella memoria BM del decoder.

01. Digitare la password di programmazione. – Premere il tasto ▼ per confermare la password.
02. **Digitare la cifra “0”**. – Premere il tasto ▼ per confermare.
03. Digitare una seconda volta la cifra “0”. – Premere il tasto ▼ per confermare.
04. Digitare una terza volta la cifra “0”. – Premere il tasto ▼ per confermare. Se l'operazione è andata a buon fine la tastiera emette 3 toni acustici.

Al termine della procedura sarà necessario programmare di nuovo il dispositivo; inoltre si potrà scegliere di nuovo la modalità di programmazione desiderata (“Easy” o “Professional”).



6.B.22 Professional

Cancellare tutta la memoria senza usare la Password di programmazione

Questa procedura cancella tutti i dati contenuti nella memoria BM del decoder.

01. Premere e tener premuto **il tasto sul decoder**: – il Led rimane acceso per 3

secondi, poi fa 3 lampeggi e...

02. ...rilasciare il tasto esattamente durante il terzo lampeggio. Se l'operazione è andata a buon fine, dopo qualche istante il Led fa 5 lampeggi.

Al termine della procedura sarà necessario programmare di nuovo il dispositivo; inoltre si potrà scegliere di nuovo la modalità di programmazione desiderata (“Easy” o “Professional”).

.....

7

PROGRAMMAZIONE DEL SISTEMA “MORX + LETTORE DI CARD A TRANSPONDER”

7.1 - Uso del sistema dopo la programmazione delle card:

avvertenze per l'installatore (da conoscere prima di effettuare la Programmazione) e per l'utilizzatore finale

- L'uso del lettore ETP si basa sul riconoscimento del codice univoco di ogni card memorizzata nel lettore. Quando una card viene avvicinata al lettore questa gli invia il proprio codice identificativo; se tale codice è presente nella memoria di ETP, il lettore attiva l'Uscita-1 o l'Uscita-2 (cioè l'Uscita abbinata a quella card durante la sua programmazione). Se la card non è memorizzata nel lettore questo emette 2 toni acustici ravvicinati per segnalare l'errore.
- **Per poter comandare l'automazione, l'utente deve essere in possesso di una (o più) card memorizzate e deve ricevere dall'installatore le seguenti informazioni per usare correttamente la card:**
 - **USCITA-1, USCITA-2:** è l'Uscita (**Uscita-1**, oppure **Uscita-2**, oppure **entrambe le Uscite**, n°1 e n°2) che il lettore attiva quando la card viene passata davanti al lettore.
 - **TIPO DI COMANDO:** è il comando (es.: **apertura parziale o altro...**) associata all'Uscita-1 oppure all'Uscita-2 del lettore. Il comando viene eseguito dall'automazione quando la card viene passata davanti al lettore.
 - **MODALITÀ D'USO DELLA CARD:** è il modo con cui la card deve essere passata davanti al lettore per poter attivare una Uscita. Le modalità d'uso si diversificano in funzione della quantità di Uscite che una card può attivare nel lettore.

● Come usare una card che può attivare **UNA** sola Uscita

● **Per attivare l'Uscita-1**

Passare la card davanti al lettore: questo emette un tono acustico e attiva subito l'Uscita-1.

● **Per attivare l'Uscita-2**

Passare la card davanti al lettore: questo emette un tono acustico e attiva subito l'Uscita-2.

● Come usare una card che può attivare **DUE** uscite

● **Per attivare l'Uscita-1**

Mettere la card davanti al lettore e mantenerla in posizione: il lettore emette un tono acustico e, dopo 1 secondo, ne emette un'altro, attivando subito l'Uscita-1.

● **Per attivare l'Uscita-2**

1) - Passare la card davanti al lettore: dopo l'emissione di un tono acustico, **allontanare subito la card dal lettore**; quindi...

2) - (entro 2 secondi) passare di nuovo la card davanti al lettore: questo emette un tono acustico e attiva subito l'Uscita-2.



SEZIONE - 7.A

PROCEDURE DI PROGRAMMAZIONE

“EASY” (per MORX + lettore di card a transponder)

- Le procedure in modalità “EASY” permettono di programmare massimo due card diverse: una abbinata all'Uscita-1 e l'altra abbinata all'Uscita-2. Eventualmente si può programmare una card unica, valida per le due Uscite. ● È anche possibile cancellare tutta la memoria attraverso il tasto presente sul decoder. ● La programmazione in modo “EASY” non permette di eseguire altre funzioni.
- Le Uscite (n°1 e n°2) del decoder funzionano in modo “**momentaneo**”; cioè ogni Uscita si attiva quando si passa una card davanti al lettore e si disattiva nell'istante in cui si passa una seconda volta la card davanti al lettore.



7.A.1 Easy

Programmare una card valida per attivare solo l'Uscita-1

ATTENZIONE! – Questa procedura è alternativa a quella del paragrafo 7.A.3.

01. Premere il tasto sul decoder: – il decoder inizia ad emettere dei toni acustici a cadenza periodica. – I toni acustici dureranno 30 secondi; entro questo tempo...
02. ...passare **1 volta** la nuova card davanti al lettore. **Nota** – Dopo la prima card è possibile programmarne altre, ripetendo per ognuna il punto 02, entro 10 secondi dal passaggio dell'ultima card.
03. Per terminare la procedura attendere più di 10 secondi dopo il passaggio dell'ultima card.

Eventualmente, per memorizzare altre card si può ripetere la procedura in qualunque momento.



7.A.2 Easy

Programmare una card valida per attivare solo l'Uscita-2

ATTENZIONE! – Questa procedura è alternativa a quella del paragrafo 7.A.3.

01. Premere il tasto sul decoder: – il decoder inizia ad emettere dei toni acustici a cadenza periodica. – I toni acustici dureranno 30 secondi; entro questo tempo...
02. ...passare **2 volte** la nuova card davanti al lettore. **Nota** – Dopo la prima card è possibile programmarne altre, ripetendo per ognuna il punto 02, entro 10 secondi dal passaggio dell'ultima card.
03. Per terminare la procedura attendere più di 10 secondi dopo il passaggio dell'ultima card.

Eventualmente, per memorizzare altre card si può ripetere la procedura in qualunque momento.



7.A.3 Easy

Programmare una card valida per attivare sia Uscita-1 sia l'Uscita-2

ATTENZIONE! – Questa procedura è alternativa a quelle dei paragrafi 7.A.1 e 7.A.2.

01. Premere il tasto sul decoder: – il decoder inizia ad emettere dei toni acustici a cadenza periodica. – I toni acustici dureranno 30 secondi; entro questo tempo...
02. ...passare **3 volte** la nuova card davanti al lettore. **Nota** – Dopo la prima card è possibile programmarne altre, ripetendo per ognuna il punto 02, entro 10 secondi

dal passaggio dell'ultima card.

03. Per terminare la procedura attendere più di 10 secondi dopo il passaggio dell'ultima card.

Eventualmente, per memorizzare altre card si può ripetere la procedura in qualunque momento.



7.A.4 Easy

Memorizzare una nuova card tramite una seconda card già programmata

Per effettuare questa procedura è necessario possedere una card "vecchia", già programmata, da cui la nuova card prenderà le stesse impostazioni (Uscita-1, oppure Uscita-2, oppure entrambe le Uscite (n°1 e n°2)).

01. Tenere la nuova card davanti al lettore, per almeno 5 secondi. Infine, togliere la card.
02. Passare per 3 volte una vecchia card (già programmata) davanti al lettore.
03. Passare ancora 1 volta la nuova card davanti al lettore.

Per memorizzare un'ulteriore card ripetere la procedura dall'inizio.



7.A.5 Easy

Cancellazione totale della memoria

Questa procedura cancella tutti i dati contenuti nella memoria BM del decoder

01. Premere e tener premuto il tasto sul decoder: – il Led rimane acceso per 3 secondi, poi fa 3 lampeggi e...
02. ...rilasciare il tasto esattamente durante il terzo lampeggio. Se l'operazione è andata a buon fine, dopo qualche istante il Led fa 5 lampeggi.

Al termine della procedura sarà necessario programmare di nuovo il dispositivo; inoltre si potrà scegliere di nuovo la modalità di programmazione desiderata ("Easy" o "Professional").

.....



SEZIONE - 7.B

PROCEDURE DI PROGRAMMAZIONE "PROFESSIONAL" (per MORX + lettore di card a transponder)

- Le procedure in modalità "Professional" permettono di programmare un numero desiderato di card (fino a 255, in base alla memoria BM installata); permettono la gestione completa di tutte le funzioni direttamente dal lettore, attraverso delle card "master": è possibile programmare un numero desiderato di card, di cancellarne alcune, di contarle, di cancellare tutta la memoria e di utilizzare altre funzioni specifiche. Inoltre è possibile programmare il funzionamento delle Uscite del decoder con una delle opzioni spiegate di seguito.
- Il funzionamento delle Uscite (n°1 e n°2) è impostato in fabbrica nel modo "**MO-MENTANEO**"; cioè ogni Uscita si attiva quando si passa una card davanti al lettore e si disattiva nell'istante in cui si toglie la card dal lettore. Questo funzionamento può essere modificato impostando una delle seguenti funzioni:
 - **funzione TIMER**: dopo l'attivazione dell'Uscita, questa resta attiva per il tempo impostato;
 - **funzione BISTABILE**: l'Uscita si attiva passando una prima volta la card davanti al lettore e si disattiva passando una seconda volta la card davanti al lettore;
 - **funzione ANTIFURTO**: la procedura imposta l'Uscita-1 in modo "BISTABILE", per consentire all'utente di attivare e disattivare un sistema di antifurto. L'Uscita-2 viene disattivata dalla funzione e non può essere utilizzata.
- Le procedure in modalità "Professional" permettono di programmare, per ogni utente o gruppo di utenti, una propria card; questo consente in seguito di aggiungere o togliere facilmente le card dalla memoria del decoder, in base alle necessità del momento.
- L'esecuzione delle procedure in modo "Professional" prevede l'uso di una o due card MASTER. Una MASTER è una normale card che deve essere programmata obbligatoriamente all'inizio della programmazione "Professional", quando la memoria BM è ancora vuota.
- È possibile creare le seguenti MASTER:
 - **card "MASTER-1" e "MASTER-2"**: sono alternative alla "MASTER-UNICA". La "MASTER-1" serve ad abbinare l'Uscita-1 a una card; la "MASTER-2" serve ad abbinare l'Uscita-2 a un'altra card;
 - **card "MASTER-UNICA"**: è alternativa alla "MASTER-1" e alla "MASTER-2". Serve ad abbinare l'Uscita-1, oppure l'Uscita-2, oppure entrambe le Uscite (n°1 e n°2) a una card.

IMPORTANTE – Le card “MASTER-1” e “MASTER-2” servono per creare due gruppi distinti di card: in questo modo le card di un gruppo potranno attivare solo una delle due Uscite disponibili e una MASTER permetterà di aggiungere o di cancellare solo le card del proprio gruppo. **In alternativa**, se non è necessario creare due gruppi di card, è possibile programmare una “MASTER-UNICA” che svolgerà il compito della “MASTER-1”, della “MASTER-2” e potrà memorizzare delle card per attivare entrambe le Uscite (n°1 e n°2).

- Le card MASTER sono indispensabili per programmare altre card, per cancellare tutta la programmazione e per bloccare o sbloccare un’automazione; quindi non possono comandare un’automazione come una normale card e non possono essere cancellate se non cancellando l’intera memoria del decoder. **ATTENZIONE!**
– **Non smarrire le card “MASTER” create.**

— Programmazione delle card “MASTER” —

ATTENZIONE! – Le card “MASTER” devono essere le prime card ad essere memorizzare nel lettore. La memorizzazione deve essere fatta quando la memoria del lettore è ancora vuota; in pratica sono le prime card che devono essere avvicinate al lettore per almeno 5 secondi. **ATTENZIONE!** – **Per programmare le card “MASTER” usare solo una delle procedure disponibili (7.1 o 7.2).**

7.B.1 Professional



Programmare la card MASTER-1 (servirà per memorizzare le card che attiveranno l’Uscita-1) **e la card MASTER-2** (servirà per memorizzare le card che attiveranno l’Uscita-2)

ATTENZIONE! – Questa procedura è alternativa a quella del paragrafo 7.B.2. Può essere eseguita soltanto se la memoria del decoder è vuota.

01. Assicurarsi che la memoria del decoder sia vuota.
02. Mettere davanti al lettore una **card nuova (sarà la “MASTER-1”)** e mantenerla in posizione per almeno 5 secondi. Alla fine dei 5 secondi il lettore emette un doppio tono acustico.
03. Quando i toni acustici sono terminati, togliere la card dal lettore.
04. Mettere davanti al lettore una **card nuova, diversa dalla prima (sarà la “MASTER-2”)** e mantenerla in posizione per almeno 5 secondi. Alla fine dei 5 secondi il lettore emette un doppio tono acustico.
05. Quando i toni acustici sono terminati, togliere la card dal lettore.



7.B.2 Professional

Programmare la card MASTER-UNICA (servirà per memorizzare le card che attiveranno l’Uscita-1, oppure l’Uscita-2, oppure entrambe le Uscite, n°1 e n°2)

ATTENZIONE! – Questa procedura è alternativa a quella del paragrafo 7.B.1. Può essere eseguita soltanto se la memoria del lettore è vuota.

01. Assicurarsi che la memoria del lettore sia vuota.
02. Mettere davanti al lettore una **card nuova** e mantenerla in posizione per almeno 5 secondi. Alla fine dei 5 secondi il lettore emette un doppio tono acustico.
03. Quando i toni acustici sono terminati, togliere la card dal lettore.
04. Mettere di nuovo, davanti al lettore, la **stessa card** e mantenerla in posizione per almeno 5 secondi. Alla fine dei 5 secondi il lettore emette un doppio tono acustico.
05. Quando i toni acustici sono terminati, togliere la card dal lettore.

— Programmazioni delle normali card —

Tutte le programmazioni che seguono devono essere svolte con l’ausilio delle card MASTER. Se sono state memorizzate due diverse card MASTER, l’operazione richiesta avrà efficacia solo sul gruppo di card associate alla MASTER usata.



7.B.3 Professional

Programmare (con la MASTER-1) una card valida per attivare solo l’Uscita-1

01. Passare 1 volta la **MASTER-1** davanti al lettore.
02. Passare 1 volta la **nuova card** davanti al lettore. **Nota** – Dopo la prima card è possibile programmarne altre, ripetendo per ognuna il punto 02, entro 10 secondi dal passaggio dell’ultima card.
03. Per terminare la procedura passare 1 volta la **MASTER-1** davanti al lettore, oppure attendere più di 10 secondi dal passaggio dell’ultima card.

Eventualmente, per memorizzare altre card si può ripetere la procedura in qualunque momento.



7.B.4 Professional

Programmare (con la MASTER-2) una card valida per attivare solo l’Uscita-2

01. Passare 1 volta la **MASTER-2** davanti al lettore.
02. Passare 1 volta la **nuova card** davanti al lettore. **Nota** – Dopo la prima card è

possibile programmarne altre, ripetendo per ognuna il punto 02, entro 10 secondi dal passaggio dell'ultima card.

03. Per terminare la procedura passare 1 volta la **MASTER-2** davanti al lettore, oppure attendere più di 10 secondi dal passaggio dell'ultima card.

Eventualmente, per memorizzare altre card si può ripetere la procedura in qualunque momento.



7.B.5 Professional

Programmare (con la MASTER-UNICA) una card valida per attivare solo l'Uscita-1

01. Passare 1 volta la **MASTER-UNICA** davanti al lettore.
02. Passare 1 volta la **nuova card** davanti al lettore. **Nota** – Dopo la prima card è possibile programmarne altre, ripetendo per ognuna il punto 02, entro 10 secondi dal passaggio dell'ultima card.
03. Per terminare la procedura passare 1 volta la **MASTER-UNICA** davanti al lettore, oppure attendere più di 10 secondi dal passaggio dell'ultima card.

Eventualmente, per memorizzare altre card si può ripetere la procedura in qualunque momento.



7.B.6 Professional

Programmare (con la MASTER-UNICA) una card valida per attivare solo l'Uscita-2

01. Passare 1 volta la **MASTER-UNICA** davanti al lettore.
02. Passare 2 volte la **nuova card** davanti al lettore. **Nota** – Dopo la prima card è possibile programmarne altre, ripetendo per ognuna il punto 02, entro 10 secondi dal passaggio dell'ultima card.
03. Per terminare la procedura passare 1 volta la **MASTER-UNICA** davanti al lettore, oppure attendere più di 10 secondi dal passaggio dell'ultima card.

Eventualmente, per memorizzare altre card si può ripetere la procedura in qualunque momento.



7.B.7 Professional

Programmare (con la MASTER-UNICA) una card valida per attivare sia l'Uscita-1 sia l'Uscita-2

01. Passare 1 volta la **MASTER-UNICA** davanti al lettore.
02. Passare 3 volte la **nuova card** davanti al lettore. **Nota** – Dopo la prima card è possibile programmarne altre, ripetendo per ognuna il punto 02, entro 10 secondi dal passaggio dell'ultima card.

03. Per terminare la procedura passare 1 volta la **MASTER-UNICA** davanti al lettore, oppure attendere più di 10 secondi dal passaggio dell'ultima card.

Eventualmente, per memorizzare altre card si può ripetere la procedura in qualunque momento.



7.B.8 Professional

Cancellare (con una MASTER...) una card memorizzata

01. Passare 2 volte la **MASTER(*)** davanti al lettore.
02. Passare 1 volta la **card da cancellare**, davanti al lettore. **Nota** – Dopo la prima card è possibile cancellarne altre, ripetendo per ognuna il punto 02, entro 10 secondi dal passaggio dell'ultima card.
03. Per terminare la procedura passare 1 volta la **MASTER** (la stessa usata al passo 01) davanti al lettore, oppure attendere più di 10 secondi dal passaggio dell'ultima card.

Eventualmente, per cancellare altre card si può ripetere la procedura in qualunque momento.

(*) – Usare la MASTER-1 o la MASTER-2 o la MASTER-UNICA, in funzione dell'Uscita (n°1, n°2, o entrambe) alla quale appartiene la card che si desidera cancellare.



7.B.9 Professional

Contare (con una MASTER...) le card memorizzate

01. Passare 3 volte la **MASTER(*)** davanti al lettore. Questo emette delle sequenze di toni acustici con i seguenti significati:
 - **3 toni = 1 centinaio** (es.: 2 sequenze di 3 toni corrisponde a 200 card).
 - **2 toni = 1 decina** (es.: 3 sequenze di 2 toni corrispondono a 30 card).
 - **1 tono = 1 unità** (es.: 5 sequenze di 1 tono corrispondono a 5 card).
 - **10 sequenze di toni = cifra zero.**

Le sequenze di toni acustici vengono emesse nell'ordine mostrato: centinaia, decine, unità.

(*) – Usare la MASTER-1 o la MASTER-2 in funzione dell'Uscita (n°1, n°2, o entrambe) alla quale appartengono le card da contare. Usando la MASTER-UNICA si contano tutte le card programmate sulle due uscite.



7.B.10 Professional

Limitare l'uso di una card (con una MASTER...) a un determinato numero di utilizzi

Ad ogni card è associato un contatore che viene scalato automaticamente ogni volta che la card viene utilizzata; quando il contatore arriva a zero la card viene disattivata.

Il numero di utilizzi impostato in fabbrica è illimitato. Con questa procedura è possibile programmare un valore-limite desiderato per l'uso di una card. Il valore massimo associabile è 999, valori superiori impostano l'uso illimitato.

01. Passare 4 volte la **MASTER(*)** davanti al lettore. Dopo 2 secondi il lettore emette 3 toni acustici e abilita le centinaia.
02. Quindi, passare la card desiderata davanti al lettore, un numero di volte pari alle **centinaia** di unità che si desidera programmare (10 passaggi = uso illimitato).
03. Dopo 2 secondi il lettore emette 2 toni acustici e abilita le decine.
04. Quindi, passare la card desiderata davanti al lettore, un numero di volte pari alle **decine** di unità che si desidera programmare.
05. Dopo 2 secondi il lettore emette 1 tono acustico e abilita le unità.
06. Quindi, passare la card desiderata davanti al lettore, un numero di volte pari alle **unità** che si desidera programmare.

(*) – Usare la MASTER-1 o la MASTER-2 o la MASTER-UNICA, in funzione dell'Uscita (n°1, n°2, o entrambe) alla quale appartiene la card che si desidera programmare.



7.B.11 Professional

Programmare (con una MASTER...) un'Uscita (n°1, n°2 o entrambe) in modo "TIMER"

Questa procedura associa un tempo desiderato (minimo 0.5, massimo 6500 secondi) all'Uscita scelta con la card MASTER appropriata. Durante il funzionamento, dopo l'attivazione dell'Uscita questa resterà attiva per il tempo impostato.

01. Passare 6 volte la **MASTER(*)** davanti al lettore.
02. Avvicinare di nuovo la **MASTER** al lettore e mantenerla vicino.
03. Attendere che il lettore emetta 3 toni acustici (dal terzo tono inizia la misura del tempo)...
04. ...quindi, far passare il tempo desiderato (minimo 0.5 secondi, massimo 1h 50'.

Nota – l'Uscita è attiva durante il trascorrere del tempo) e, infine, togliere la MASTER dalla zona del lettore.

(*) – Per programmare l'Uscita-1 usare la MASTER-1; per programmare l'Uscita-2 usare la MASTER-2; per programmare contemporaneamente le due Uscite usare la MASTER-UNICA.

Nota – Per riportare l'Uscita alla modalità di funzionamento "**momentanea**" ripetere la procedura fino al passo 03, togliendo la MASTER dalla zona del lettore esattamente durante il terzo tono acustico (questa azione programma un tempo di 0 secondi).



7.B.12 Professional

Programmare (con una MASTER...) un'Uscita (n°1, n°2 o entrambe) in modo "BISTABILE"

La funzione BISTABILE trasforma l'Uscita (scelta con la card MASTER appropriata) in un interruttore on/off: cioè l'Uscita si attiva ad un primo passaggio della card e si disattiva ad un secondo passaggio della card.

01. Passare 6 volte la **MASTER(*)** davanti al lettore.
02. Avvicinare di nuovo la **MASTER** al lettore e mantenerla vicino.
03. Attendere che il lettore emetta 1 tono acustico e, subito dopo, togliere la MASTER dalla zona del lettore.

(*) – Per programmare l'Uscita-1 usare la MASTER-1; per programmare l'Uscita-2 usare la MASTER-2; per programmare contemporaneamente le due Uscite usare la MASTER-UNICA.

Nota – Se si desidera riportare l'Uscita alla modalità di funzionamento "**momentanea**", eseguire la procedura 7.B.11 fino al passo 03, togliendo la MASTER dalla zona del lettore esattamente durante il terzo tono acustico (questa azione programma un tempo di 0 secondi).



7.B.13 Professional

Programmare (con una MASTER...) le due Uscite n°1 e n°2, in modo "ANTIFURTO"

Questa funzione associa all'Uscita-1 e all'Uscita-2 la funzione "ANTIFURTO": cioè fa funzionare l'Uscita-1 in modo "BISTABILE", per attivare e disattivare un sistema di antifurto, mentre l'Uscita-2 darà un impulso quando il sistema viene attivato e due impulsi quando questo viene disattivato.

01. Passare 6 volte una **MASTER** qualunque davanti al lettore.
02. Avvicinare di nuovo la **MASTER** al lettore e mantenerla vicino.
03. Attendere che il lettore emetta 2 toni acustici e, subito dopo, togliere la MASTER dalla zona del lettore.

Nota – Se si desidera riportare l'Uscita alla modalità di funzionamento "**momentanea**", eseguire la procedura 7.B.11 fino al passo 03, togliendo la MASTER dalla zona del lettore esattamente durante il terzo tono acustico (questa azione programma un tempo di 0 secondi).



7.B.14 Professional

Memorizzare una nuova card tramite una seconda card già programmata

Per questa procedura non serve nessuna card MASTER. • Per effettuare questa

procedura è necessario possedere una card “vecchia”, già programmata, da cui la nuova card prenderà le stesse impostazioni (Uscita-1, oppure Uscita-2, oppure entrambe le Uscite (n°1 e n°2).

01. Tenere la nuova card davanti al lettore, per almeno 5 secondi. Infine, togliere la card.
02. Passare per 3 volte una vecchia card (già programmata) davanti al lettore.
03. Passare ancora 1 volta la nuova card davanti al lettore.

Per memorizzare un'ulteriore card ripetere la procedura dall'inizio.



7.B.15 Professional

Cancellare tutta la memoria usando una MASTER qualunque

Questa procedura cancella tutti i dati contenuti nella memoria BM del decoder, comprese le card “MASTER” programmate all'inizio.

01. Passare 5 volte una **MASTER** qualunque davanti al lettore.
02. Attendere che il lettore emetta 3 toni acustici.
03. Subito dopo il terzo tono avvicinare la **MASTER** al lettore e mantenerla vicino.
04. Attendere che il lettore emetta 5 toni acustici.
05. Subito dopo il quinto tono togliere la **MASTER** dalla zona del lettore.

Al termine della procedura sarà necessario programmare di nuovo il dispositivo; inoltre si potrà scegliere di nuovo la modalità di programmazione desiderata (“Easy” o “Professional”).



7.B.16 Professional

Cancellare tutta la memoria senza usare una MASTER

Per questa procedura non serve nessuna card MASTER. • Questa procedura cancella tutti i dati contenuti nella memoria BM del decoder, comprese le card “MASTER” programmate all'inizio.

01. Premere e tener premuto il tasto sul decoder: – il Led rimane acceso per 3 secondi, poi fa 3 lampeggi e...
02. ...rilasciare il tasto esattamente durante il terzo lampeggio. Se l'operazione è andata a buon fine, dopo qualche istante il Led fa 5 lampeggi.

Al termine della procedura sarà necessario programmare di nuovo il dispositivo; inoltre si potrà scegliere di nuovo la modalità di programmazione desiderata (“Easy” o “Professional”).

.....

8 - ISTRUZIONI PER GLI UTENTI FINALI AUTORIZZATI ALL'USO DEL SISTEMA

Al termine di tutte le fasi di programmazione controllare il funzionamento di tutto il sistema installato, eseguendo il collaudo come descritto al punto “e” del paragrafo 4.4.

Infine, fornire agli utenti autorizzati all'uso del sistema le istruzioni sull'uso delle combinazioni (fare riferimento al paragrafo 6.1), oppure le istruzioni sull'uso delle card (fare riferimento al paragrafo 7.1).

9 - MANUTENZIONE DEL PRODOTTO

I componenti del sistema di controllo accessi non necessitano di accorgimenti particolari. Controllare periodicamente l'eventuale formazione di ossidi o la presenza di umidità sulle parti installate in ambienti esterni; quindi pulire queste superfici (soprattutto quelle della tastiera) rimuovendo eventuali depositi di polvere o di sabbia con un panno morbido e leggermente inumidito d'acqua. Non utilizzare sostanze aggressive o abrasive, come detersivi, solventi e similari.

10 - SMALTIMENTO DEL PRODOTTO

Questo prodotto è parte integrante dell'automazione, e dunque, deve essere smaltito insieme con essa. • Come per le operazioni d'installazione, anche al termine della vita di questo prodotto, le operazioni di smaltimento devono essere eseguite da personale qualificato. • Questo prodotto è costituito da vari tipi di materiali: alcuni possono essere riciclati, altri devono essere smaltiti. Informatevi sui sistemi di riciclaggio o smaltimento previsti dai regolamenti vigenti sul vostro territorio, per questa categoria di prodotto. **Attenzione!** – alcune parti del prodotto possono contenere sostanze inquinanti o pericolose che, se disperse nell'ambiente, potrebbero provocare effetti dannosi sull'ambiente stesso e sulla salute umana. • Come indicato dal simbolo a lato, è vietato gettare questo prodotto nei rifiuti domestici. Eseguire quindi la “raccolta separata” per lo smaltimento, secondo i metodi previsti dai regolamenti vigenti sul vostro territorio, oppure riconsegnare il prodotto al venditore nel momento dell'acquisto di un nuovo prodotto equivalente. **Attenzione!** – i regolamenti vigenti a livello locale possono prevedere pesanti sanzioni in caso di smaltimento abusivo di questo prodotto. • Il materiale dell'imballo del prodotto deve essere smaltito nel pieno rispetto della normativa locale.



CARATTERISTICHE TECNICHE

AVVERTENZE: • Tutte le caratteristiche tecniche riportate, sono riferite ad una temperatura ambientale di 20°C (\pm 5°C). • Nice S.p.a. si riserva il diritto di apportare modifiche al prodotto in qualsiasi momento lo riterrà necessario, mantenendone comunque la stessa funzionalità e destinazione d'uso.

- **Tipologia generale:** due sistemi indipendenti per il controllo degli accessi, formati ciascuno da: **sistema a)** - un decoder MORX + da 1 a 4 tastiere digitali a combinazione (EDS / EDSI); **sistema b)** - un decoder MORX + 1 lettore di card a transponder (ETP).
- **Lunghezza cavi massima:** tra decoder e lettore / tastiera = 10 m; se il cavo è schermato = 30 m
- **Capacità di memoria:** 1 o 2 schede BM1000 (una scheda contiene massimo di 255 combinazioni o card).
- **Alimentazione:** preferenziale 24 Vac / dc, con limiti: 10÷35 Vdc, 12÷28 Vac.
- **Assorbimento massimo (con 4 tastiere o 1 lettore):** 24 Vdc = 70 mA; 24 Vac = 200 mA; 12 Vdc = 150 mA; 12 Vac = 300 mA
- **Assorbimento tipico (con una tastiera):** 24 Vdc = 30 mA; 24 Vac = 80 mA; 12 Vdc = 60 mA; 12 Vac = 100 mA
- **Contatti uscite a relè:** Massimo 500 mA e 48 Vac / dc
- **Grado di protezione:** IP 30
- **Temperatura di funzionamento:** da -20°C a 70°C
- **Dimensioni (mm):** 98 x 42 h 25
- **Peso:** circa 65 g

DICHIARAZIONE CE DI CONFORMITÀ

Dichiarazione in accordo alla Direttiva 1999/5/CE

Nota – Il contenuto di questa dichiarazione corrisponde a quanto dichiarato nel documento ufficiale depositato presso la sede di Nice S.p.a., e in particolare, alla sua ultima revisione disponibile prima della stampa di questo manuale. Il testo qui presente è stato riadattato per motivi editoriali. Copia della dichiarazione originale può essere richiesta a Nice S.p.a. (TV) I.

Numero dichiarazione: **513/MORX** Revisione: **3** Lingue: **IT**

• **nome produttore:** NICE s.p.a. • **indirizzo:** Via Pezza Alta, 13, 31046 Rustignè di Oderzo (TV) Italia • **tipo di prodotto:** sistema di controllo accessi • **modello/tipo:** MORX, ETP, EDS, EDSI • **accessori:** MOCARD

Il sottoscritto Mauro Sordini in qualità di Amministratore Delegato, dichiara sotto la propria responsabilità che il prodotto risulta conforme ai requisiti essenziali richiesti dall'articolo 3 della seguente direttiva comunitaria, per l'uso al quale i prodotti sono destinati:

DIRETTIVA 1999/5/CE DEL PARLAMENTO EUROPEO E DEL CONSIGLIO del 9 marzo 1999 riguardante le apparecchiature radio e le apparecchiature terminali di comunicazione e il reciproco riconoscimento della loro conformità, secondo le seguenti norme armonizzate:

- **protezione della salute:** (art. 3(1)(a)): EN 62479:2010
- **sicurezza elettrica:** (art. 3(1)(a)): EN 60950-1:2006+A11:2009+A12:2011+A1:2010+A2:2013
- **compatibilità elettromagnetica:** (art. 3(1)(b)): EN 301 489-1 V1.9.2:2011, EN 301 489-3 V1.6.1:2013
- **spettro radio:** (art. 3(3)): EN 300 330-2 V1.6.1:2015

In accordo alla direttiva 1999/5/CE (allegato V), il prodotto risulta di classe 1

Oderzo, 30 ottobre 2015

Ing. **Mauro Sordini**
(Amministratore Delegato)



DICHIARAZIONE CE DI CONFORMITÀ

Dichiarazione in accordo alla Direttiva 1999/5/CE

Nota – Il contenuto di questa dichiarazione corrisponde a quanto dichiarato nel documento ufficiale depositato presso la sede di Nice S.p.a., e in particolare, alla sua ultima revisione disponibile prima della stampa di questo manuale. Il testo qui presente è stato riadattato per motivi editoriali. Copia della dichiarazione originale può essere richiesta a Nice S.p.a. (TV) I.

Numero dichiarazione: **139/MORX** Revisione: **9** Lingue: **IT**

• **nome produttore:** NICE s.p.a. • **indirizzo:** Via Pezza Alta, 13, 31046 Rustignè di Oderzo (TV) Italia • **tipo di prodotto:** sistema di controllo accessi • **modello/tipo:** MORX, MOT, MOM • **accessori:** MOCARD

Il sottoscritto Mauro Sordini in qualità di Amministratore Delegato, dichiara sotto la propria responsabilità che il prodotto risulta conforme ai requisiti essenziali richiesti dall'articolo 3 della seguente direttiva comunitaria, per l'uso al quale i prodotti sono destinati:

DIRETTIVA 1999/5/CE DEL PARLAMENTO EUROPEO E DEL CONSIGLIO del 9 marzo 1999 riguardante le apparecchiature radio e le apparecchiature terminali di comunicazione e il reciproco riconoscimento della loro conformità, secondo le seguenti norme armonizzate:

- **protezione della salute:** (art. 3(1)(a)): EN 62479:2010
- **sicurezza elettrica:** (art. 3(1)(a)): EN 60950-1:2006+A11:2009+A12:2011+A1:2010+A2:2013
- **compatibilità elettromagnetica:** (art. 3(1)(b)): EN 301 489-1 V1.9.2:2011, EN 301 489-3 V1.6.1:2013
- **spettro radio:** (art. 3(3)): EN 300 330-2 V1.6.1:2015

In accordo alla direttiva 1999/5/CE (allegato V), il prodotto risulta di classe 1

Oderzo, 30 ottobre 2015

Ing. **Mauro Sordini**
(Amministratore Delegato)

